



日興通信株式会社 1.4版(2020/06)

目 次

1. はじめに	4
2. 準備するもの	4
2.1. パソコン	4
2.2. プロジェクター	4
2.3. オブジェクト	5
2.4. 素材	5
3. インストールしてみましょう	6
3.1. インストーラディスク読み込み	6
3.2. インストールメニュー	6
3.3. QuickTime インストール	7
3.4NET Framework 4.5(ドットネット フレームワーク)インストール	9
3.5. Microsoft Visual C++ 2012 Redistributable(x86)インストール	10
3.6. BRIGHT JAM インストール	11
4. ライセンス認証	13
5. 準備	15
5.1. パソコンとプロジェクターの接続	15
5.1.1. PC のディスプレイ設定	16
5.2. オブジェクトの準備	18
5.3. 投影する素材の準備	19
5.3.1. サンプル素材の保存場所	19
5.4. 外部カメラ準備と接続(必要に応じて)	20
6. プロジェクトサンプルを投影してみましょう	21
7. プロジェクトを新規作成してみましょう	23
7.1. プロジェクト作成	23
8. 画面	25
8.1. プレビューウィンドウ	25
8.1.1. FACE	26
8.1.2. ガイド	26
8.1.3. 丸ポイント	26
8.1.4. 四角ポイント	27
8.1.5. ガイドの複数選択	27
8.1.6. ガイドの頂点を直角にする	28
8.1.7. ガイドの重なり順	28
8.2. タイムラインウィンドウ	28
8.2.1. メニュー	28
8.2.1.1. ファイルメニュー	29
8.2.1.2. 編集メニュー	30
8.2.1.3. 表示メニュー	31
8.2.1.4. コントロールメニュー	32
8.2.1.5. 設定メニュー	
8.2.1.6. ヘルプメニュー	
8.2.2. タイムライン	35
8.2.2.1. タイムラインでの右クリックメニュー	
8.2.2.2. 縮尺	
8.2.3. コントロール	40
8.3. 設定ウィンドウ	
8.3.1. プロパティ	
9. 操作手順	

9.1. ITEM を追加する	44
9.2. 【ITEM】の長さを調整する	45
9.3. オブジェクトに映像を合わせる	46
9.4. 再生する	47
9.5. プロジェクトを保存しましょう	48
10. 操作手順(応用)	48
10.1. 【ITEM】を前に詰める	48
10.2. 【ITEM】の分割	49
10.3.【ITEM】の複製	50
10.4. 【ITEM】のリンク作成	50
10.5. 【FACE】の表示位置をコピーする	51
10.6. タイムラインの表示縮尺を変更する	52
10.7. プロジェクトのデータを移行する	53
10.7.1. パッケージを作成する	53
10.8. パッケージを展開する	54
10.9. ITEM を 2 つの FACE に跨ったように表示させる	56
10.10.【ITEM】を他のプロジェクトにコピー&ペーストする	58
11. 一覧	59
11.1. マウスカーソルの種類	59
11.2. ショートカットキー	60
12. 困ったときは	61
12.1. アンインストールしたい	61
12.2. ライセンス認証(アクティベーション)を解除したい	63
12.3. プレビューが画面いっぱいに表示され操作できない	64
12.4. 再生時に音が遅れる	64
12.5. 【プレビュー】ウィンドウが起動しない	64
12.6. プロジェクターに投影されない	64
13. 改訂履歴	65

1. はじめに

BRIGHT JAM(ブライトジャム)はプロジェクションマッピングをシンプルに実現するソフトウェアです。建物 や物体、あるいは空間などに対して映像を映し出す、最新の CG 技術「プロジェクションマッピング」。近年、 様々なイベントなどに用いられ人気を呼んでいます。

BRIGHT JAM は、これまで、3D ソフトなどを駆使して実現しなければならなかったプロジェクションマッピングを、投影するオブジェクトを立方体などの面に限定することで実現できます。

イベントやパーティー、学校、ご家庭など様々なシーンで、プロジェクションマッピングが身近になります。



このテキストは、操作の流れをご理解いただくため、簡単な操作手順を「まずは、やってみよう!」ということを目的に作成しました。

2. 準備するもの

BRIGHT JAM はソフトウェアです。BRIGHT JAM を使ってプロジェクションマッピングをするためには、パ ソコンやプロジェクター、投影するオブジェクトが必要です。

2.1. パソコン

BRIGHT JAM は動画を複数再生するなど、負荷の高い機能を持ったソフトウェアですので、スペックの高いものをご用意ください。



BRIGHT JAM 推奨環境		
OS	Windows8/Windows8.1/Windows10 ※ Mac OS には対応してお りません。	
CPU	Intel Corei5 2.5GHz/4 コア以上	
メモリ	8GB 以上	

2.2. プロジェクター



必要なプロジェクターは、どれだけ大きなオブジェクトに投影するか、または、部屋の明るさなどにより最適 なスペックが異なります。投影するオブジェクトが小さい場合、1000 ルーメン程度のプロジェクターで十分 プロジェクションマッピングを楽しんでいただけます。

大きなオブジェクトや部屋の壁一面に投影する場合など、10000 ルーメン以上のプロジェクターが必要に なる場合があります。 2.3. オブジェクト



BRIGHT JAM は建物や複雑なオブジェクトに投影するのではなく、立方体のような平面に対して投影を行います。上図のようなオブジェクトがあると、サンプルプロジェクトを活かした多彩なマッピングがお楽しみいただけます。

2.4. 素材

BRIGHT JAM は静止画や動画、音などで投影する映像を構成します。あらかじめいくつかのサンプル動画 や静止画、音素材が揃っていますので、素材がなくても BRIGHT JAM を始めることができます。オリジナル の動画、静止画、音を使用したい場合は、事前に素材を準備してください。

推奨するファイル形式は下記の通りです。

	推奨ファイル形式
動画	MOV(H.264/768kbps/フレームサイズ 600×600px)
静止画	JPEG/PNG/BMP(サイズ 1920×1080px 以下)
音	MP3/WAV

3. インストールしてみましょう

BRIGHT JAM は、専用のインストーラディスクからインストールを行います。パッケージに付属されているインストーラディスクをパソコンに読み込み、下記の操作を行ってください。

3.1. インストーラディスク読み込み

インストーラディスクをパソコンの光学ディスクドライブに挿入します。



3.2. インストールメニュー

ディスクが読み込まれると自動的にインストールメニュー画面が表示されます。



インストールメニュー画面が表示されない場合は、ディスク内の【InstallMenu.exe】をクリックしてください。



インストールメニューの【インストール】ボタンをクリックし、インストールを実行してください。



3.3. QuickTime インストール

QuickTime のインストーラが開きます。出荷時期によりバージョンが異なります。QuickTime が既にインストールされている場合は、この手順はありません。

B	QuickTime for Windows
	QuickTime 7 インストーラへようこそ
	QuckTime 7 は、お使いの PC でデジタルメディアを再生する ための Apple の正料あるソントウェアです。QuixTime を使う することで、さまざれとテオ、音楽、サウンド、インターネット 上で公開されているエンテンツをお楽しみいただけます。
	QuakTimes Player、QuakTimes Web プラウザブラガイン、表表 URAMOメディア・アウリケーションをサポートするために必要 QuakTimes システムソウファモインストードするために必要 A デ用版を実際内します。ます「DAA」をシリッシリてくたてい。
	QuidkTime 7 7.75.80.95

② 使用許諾契約をお読みになり、同意して頂き、【はい】ボタンをクリックしてください。



③ 使用目的に最適なセットアップタイプを選択してください。今回は【標準】を選択します。



 ④ 【デスクトップショートカットをインストール】のチェックを外してください。BRIGHT JAM を使用する 上では、QuickTime のショートカットは必要ありませんが、ご使用になる場合はチェックを付けたま

0

	まにしてください。
	₽ QuickTime for Windows ×
	インストール先フォルダ
	QuickTime 7 ファイルをインストールするフォルダを選択してください。
	このインストーラは、QuickTime 7 をインストールします。
	このフォルダにインストールする場合は、[インストール] をクリックしてください。別のフォルダにインス
	C:#Program Piles (xoo)#Quick lime#
	< 戻る(6) インストール(1) キャンセル
6	【インストール】ボタンをクリックしてください
	# QuickTime for Windows X
	インストール先フォルダ OnickTime 7 ファイルあインストールするフォルダを選択してください。
	このインストーラは、QuickTime 7 をインストールします。 このフォルダにインストールする場合は、「インストール」をクリックしてくがざい、説明フォルダにインス
	トールする場合は、「変更」をグリックしてください。
	□ デスクトップショートカットをインストール
	インストール朱フォルダ
	C:¥Program Files (x86)¥QuickTime¥ 変更(C)
	<戻る(8) インストール(1) キャンセル
6	【完了】ホタンをクリックしてくたさい。
	guickTime for Windows
	QuickTime 7 のインストーラが完了しました
	QuickTime 7は、お使いのコンピューダに正し、インストールされました。
	Read me JP1ルを 表示
	インストール地理金元「9回には、(元「」金川ックしてんたさい。
	<戻るB 先7(E) キャンセル

⑦ 下記のような画面が表示された場合、【購入しない】をクリックしてください。



3.4. .NET Framework 4.5(ドットネット フレームワーク)インストール

.NET Framework 4.5 のインストーラが開きます。出荷時期によりバージョンが異なります。.NET Framework 4.5 が既にインストールされている場合は、この手順はありません。

① ライセンス条項をお読みになり、同意して頂き、【同意する】にチェックを入れてください。



② 【インストール】ボタンをクリックしてください。



③ 【完了】ボタンをクリックしてください。



3.5. Microsoft Visual C++ 2012 Redistributable(x86)インストール

Microsoft Visual C++ 2012 Redistributable(x86)のインストーラが開きます。出荷時期によりバージョンが 異なります。

① ライセンス条項および使用条件をお読みになり、同意して頂き、【ライセンス条項および使用条件に

同意する】にチェックを入れてください。



Microsoft Visual C++ 2012 Redistributable(x86)インストールが既にインストールされている場合 は下図のように表示されますので【修復】ボタンをクリックしてください。



修復が終わると【再起動】ボタンが表示されますが、ここではまだ再起動せず【閉じる】ボタンをクリ



- セットアップが完了したら、【閉じる】ボタンをクリックしてください。
 Microsoft Visual C++ 2012 Redistributable (x86) 11.0.6...
 Microsoft Visual C++ 2012 Redistributable (x86) 11.0.61030
 セットアップ完了
- 3.6. BRIGHT JAM インストール
 - インストール先を設定します。デフォルトでは C:¥Program Files (x86)¥BrightJam と表示されていま す。インストール先を変更したい場合は、任意で変更してください。通常は、このままで良いでしょう。



② 使用許諾をお読みになり、同意して頂き、【同意する】にチェックを入れてください。



③ 【次へ】ボタンをクリックしてください。







以上でインストールは完了です。

4. ライセンス認証

BRIGHT JAM は起動するために、初回のみアクティベーションが必要です。アクティベーションとは、ソフトウェアをインストールした後、正規のライセンスを保持していることを確認するための作業です。

 インストール時に、【今すぐプログラムを起動する】にチェックを入れていた場合は、【ライセンス認証】 ウィンドウが表示されます。

ライセンス認証	×
ライセンスキー 	
	終了

表示されていない場合は、BRIGHT JAM を起動してください。



② ご利用のパソコンをインターネットに接続してください。

※ライセンス認証には、PC の LAN ポートもしくは PC 内蔵の無線 LAN によるインターネット接続 が必要です。USB 接続の機器でインターネット接続した場合、USB 接続の機器を PC から外します とライセンス認証ができなくなります。(例:LAN アダプタ、ポケット Wi-Fi、携帯/スマートフォンのテ ザリング)

③ お手元にライセンス番号が書かれた用紙をご用意ください。ソフトウェアを起動する際に、ライセンスの登録が必要です。ライセンス番号が書かれた用紙は、パッケージ内に同梱されています。



④ ライセンスを入力します。ライセンス番号を半角英数字で入力します。



6

⑤ 【登録】ボタンをクリックします。

ライセンス認証	×
ライセンスキー 111111111 - 44444 - 11111111 - 444444 - 11111111	
	終了
【はい】ボタンをクリックします。	



⑦ 【OK】ボタンをクリックします。



⑧ アクティベーションが完了すると製品名が上部に表示されます。【終了】ボタンをクリックします。



ソフトが起動します。

このまま BRIGHT JAM を使用することも可能ですが、正常に動作しない場合がございますので、一度 BRIGHT JAM を終了し、PC を再起動してください。

5. 準備

パソコンとプロジェクターを接続し、オブジェクトを設置しましょう。また、映し出す映像にオリジナルの素材を使用したい場合は、事前に準備しましょう。

5.1. パソコンとプロジェクターの接続

パソコンとプロジェクターを接続しましょう。映像の投影、オブジェクトに映像を合わせこむ際に使用します。



5.1.1. PC のディスプレイ設定

PC にプロジェクターを接続し、ディスプレイ設定を行ってください。

① デスクトップで右クリックしてください。右クリックメニューより【ディスプレイ設定】を選択してくださ

い。		
√5₹	コクリック	
	表示(V) 並べ替え(O) 最新の情報に更新(E)	>
_	貼り付け(P) ショートカットの貼り付け(S) 売に戻す。 約時(ID	Chil 7
	ノレに決す - (F動)(U)	Ctri+z
1	a () de la composition de la c	
	新規作成(X)	>
	ディスプレイ設定(D) 個人用設定(K)	

PCの画面を選択(【識別】ボタンをクリックし、PC側に出た数字がPCの画面になります)し、
 【拡大縮小とレイアウト】の【テキスト、アプリ、その他の項目サイズを変更する】を【100%】
 【ディスプレイの解像度】を【1920×1080】

【マルチ ディスプレイ】の【複数のディスプレイ】を【表示画面を拡張する】

【これをメイン ディスプレイにする】にチェックが入っていない場合は、チェックを入れてください。

接定	- D X
	ディスプレイ
設定の検索	ディスプレイの配置を変更する
システム	下のディスプレイを選択して設定を変更します。ディスプレイを長押し (または選択) し、ドラッグして位置を変更し ます。
ディスプレイ	
ゆゆ サウンド	
通知とアクション	
∂ 集中モード	
⑦ 電源とスリーブ	
ー ストレージ	識別槍出
P3 タブレットモード	色
量計 マルチタスク	夜間モード
ごの PC へのプロジェクション	7
X 共有エクスペリエンス	夜間モードの設定
直 クリップボード	Windows HD Color
>´ リモート デスクトップ	上で選択したディスプレイに、HDR や WCG のビデオ、ゲーム、アプリの画像を より明るく、より鮮やかに表示できます。
 バージョン情報 	Windows HD Color 設定
	第4人下プリ、その他の項目のサイズを変更す。 100%(提測) 未示ズクールの評解設定 ディズノレイの経像度 1920 × 1080 裏面の向き 様
	マルチ ディスプレイ 推動のディスプレイ 素示道政策は受する ✓ ご たたきメイン ディスプレイにする ディスプレイの詳細設定 グラブィックの設定
	睡眠に記場する ※理し-ドでは、後期に取りに付きやすくする後色系の色を表示できます。この後期をセットアップするには、 (原剤モード)の税定を選択します。
	質問がありますか?

③ プロジェクターの画面を選択し、

【拡大縮小とレイアウト】の【テキスト、アプリ、その他の項目サイズを変更する】を【100%】 【ディスプレイの解像度】を【1920×1080】に設定してください。

ex.	
⑥ ホ−ム	ディスプレイ
設定の検索	ディスプレイの配置を変更する
システム	下のディスプレイを選択して設定を変更します。ディスプレイを長押し (または選択) し、ドラッグして位置を変更し ます。
早 ディスプレイ	
40 サウンド	
通知とアクション	2 1
♪ 集中モード	
⑦ 電源とスリーブ	50/9/i MaiHi
ロ ストレージ	renor a constant
P3 タブレット モード	色
目1 マルチタスク	夜間モード
「日 この PC へのプロジェクション」	
※ 共有エクスペリエンス	夜間モートの設定
追 クリップボード	Windows HD Color
ジ リモート デスクトップ	上で選択したディスプレイに、HDR や WCG のビデオ、ゲーム、アプリの画像を より明るく、より鮮やかに表示できます。
③ バージョン情報	Windows HD Color 設定
	拡大縮小とレイアウト
	テキスト、アプリ、その他の項目のサイズを変更する
	100%(推奨) ~
	マインスワールの時期の E ディフゴー (の短途) 座
	1920×1080(推興) ~
	画所の向き

「ディスプレイの設定を維持しますか?」と出た場合は、【変更の維持】ボタンをクリックしてください。

Đž	- • ×
6) #-4	ディスプレイ
設定の検索	
システム	表示スケールの詳細設定
	ディスプレイの解像度
P 712761	
4)) サウンド	重面の向き
□ 通知とアクション	演 ~
♪ 集中モード	マルチ ディスプレイ
14 秒で前のディスプレー	「設定に戻ります。
	1207/28140-2
回 この PC へのプロジェクション	世氏に配慮90 で間テードでは、夜間に誤りに付きやすくする暖色系の色を表示できます。この機能をセットアップするには、
🔀 共有エクスペリエンス	「夜間モート」の設定を選択します。
「白 クリップボード	
>シ リモート デスクトップ	質問がありますか? ヘルプを表示
① パージョン情報	
	Windows をより良い製品にする フィードバックの送信

以上の設定が完了しましたら、右上の【×】ボタンをクリックし、ディスプレイ設定を閉じてください。ディス プレイ設定を閉じたら、PCを再起動してください。



5.2. オブジェクトの準備

投影するオブジェクトを準備しましょう。設置する際に、オブジェクト全体にプロジェクターの映像が投影されていることを確認してください。



5.3. 投影する素材の準備

BRIGHT JAM には、あらかじめいくつかサンプルの動画や静止画、音素材が用意されていますので、オリジ ナルの素材がなくてもプロジェクションマッピングを始めることができます。オリジナルの動画や静止画、音 を使用したい場合は、事前に素材を準備してください。



5.3.1. サンプル素材の保存場所



「image」フォルダ

画像素材をいくつか揃えています。



「mov」フォルダ

動画素材をいくつか揃えています。



「pcpp」フォルダ プロジェクトサンプルをいくつか揃えています。まずはこちらを開いてお試しください。



「sound」フォルダ

音素材をいくつか揃えています。

₩₩ #=5 E + + ↑ <mark> </mark>	共會 見示 > PC > F4t2X2F :	Brightlam > sample) sound v	و پ ۹ _(hn.cs_6)
Dep park.mp3	CON HOUSE N	Canadamaticam	6 minutes (criter mp5	(O) Notice world in p3
0	0	0	0	
HATPYWEDDING .mp3	Summer_Olonus	Summer, Glumps	wakadapi	

5.4. 外部カメラ準備と接続(必要に応じて)

BRIGHT JAM にはパソコンの内蔵カメラや接続された外部カメラを読み込む機能があります。USB 接続カメラなどの映像を読み込む場合、事前に接続しておくと良いでしょう。



2020.06

6. プロジェクトサンプルを投影してみましょう

プロジェクトサンプルがいくつかありますので、それを付属のオブジェクト(白い箱)に投影してみましょう。

① デスクトップにある BRIGHT JAM のショートカットアイコンをダブルクリックして、BRIGHT JAM を 起動します。



② 【スタートアップ】ウィンドウが表示されますので、【既存のプロジェクトを開く】ボタンをクリックしま

す。	
スタートアップ	×
	プロジェクトの新規作成
	既存のプロジェクトを開く
最近使った	プロジェクト

③ ファイル選択のダイアログが表示されますので、どれかファイルを選択して【開く】ボタンをクリックしてください。

※インストール直後はサンプルが保存されたフォルダが選択されていますが、他のフォルダに変更した場合、自動ではサンプルフォルダを開きません。サンプルが保存されているフォルダについては、

「5.3.1 サンプル素材の保存場所」を参照してください。



④ BRIGHT JAM が起動したら、「コントロール」にある【SCREEN】ボタンをクリックしてください。



⑤ 【PREVIEW】ウィンドウの黒い部分のみがプロジェクターに投影できましたら、正常に使用できている状態です。四角い枠を動かしてオブジェクトに合わせてみましょう。



⑥ オブジェクトに合わせたら、「コントロール」の【START】ボタンをクリックして再生します。



サンプルを再生して、動きがカクついたり止まったりする場合は PC のスペックが満たしていない可能性があります。推奨環境をご確認ください。

7. プロジェクトを新規作成してみましょう

プロジェクトを作成して、いくつかの素材をタイムライン上に並べてみましょう。 今回は、立方体を使用し、1つの面には静止画を、もう1つの面には動画を、最後に BGM を付けたプロジェクトを作成して、実際に投影してみます。



- 7.1. プロジェクト作成
 - ① 【スタートアップ】ウィンドウで、【プロジェクトの新規作成】ボタンをクリックします。



【スタートアップ】ウィンドウが表示されていない場合は、デスクトップの BRIGHT JAM アイコンをダ ブルクリックし、BRIGHT JAM を起動しましょう。



② 【プロジェクトの新規作成】ウィンドウが表示されます。

	プロジェクトの新規作成 ×
プロジェクトファイル保存先	C:¥Users¥Desktop¥PC_sample data¥MyProjec
プロジェクト名	
プロジェクト時間	0:03:00:00
	OK キャンセル

③ プロジェクトの保存先を設定します。



④ プロジェクト名を入力します。

	プロジェクトの新規作成
プロジェクトファイル保存先	CuYlleareyDealteryDC.comale.data¥MyProjec
プロジェクト名	My project
プロジェクト時間	

⑤ 作成するプロジェクトの時間を設定します。左から時間、分、秒、ミリセカンドとなっています。 プロジェクト時間は、1時間まで作成可能です。後から、変更もできます。

	プロジェクトの新規作成 ×
プロジェクトファイル保存先	C:¥Users¥Desktop¥PC_sample data¥MyProjec
プロジェクト名	My project
プロジェクト時間	0:03:00:00
	UK #7>セル

⑥ 【OK】ボタンをクリックします。



⑦ 下図のような画面が開きます。



8. 画面

BRIGHT JAM は、【プレビュー】ウィンドウ、【タイムライン】ウィンドウ、【設定】ウィンドウの3つのウィンドウで構成されています。



8.1. プレビューウィンドウ

投影する映像を視覚的に確認します。表示された FACE の移動や拡大、縮小などができます。



8.1.1. FACE

静止画、動画、音、カメラ素材を追加すると下記のような枠が【プレビュー】ウィンドウに追加されます。この 枠を FACE(フェイス)といいます。左上に表示されている番号は FACE 番号です。



8.1.2. ガイド

FACE をオブジェクトに合わせこむ際に使用するポイントや辺を表します。ガイドには、丸と四角のポイントが表示されています。



8.1.3. 丸ポイント

丸いポイントは四隅の点を移動する際に使用します。



8.1.4. 四角ポイント

四角いポイントは辺を移動する際に使用します。



8.1.5. ガイドの複数選択

ガイドをクリックすると、最前面のガイドだけが選択されます。



ガイドが重なっている場所を、【Ctrl】キーを押しながらクリックします。重なっている複数のガイドを選択することができます。



また、重なっている複数のガイドを選択したまま移動する場合、再度【Ctrl】キーを押しながらドラッグ&ドロップすると複数のガイドを移動することができます。



8.1.6. ガイドの頂点を直角にする

四隅の丸いポイントを、【Shift】キーを押しながらドラッグ&ドロップすると、直角に変形することができます。



8.1.7. ガイドの重なり順

【タイムライン】ウィンドウで下に配置されている FACE が、プレビューウィンドウの前面に配置されます。



8.2. タイムラインウィンドウ

BRIGHT JAM のファイルの新規作成や保存など、様々な設定を行います。また、動画編集ソフトのようにタイムラインに並べた素材の長さ調整や順番を入れ替えることができます。

【タイムライン】ウィンドウのコントロールでは、プロジェクトの再生、時間表示、【プレビュー】ウィンドウでの ガイドの表示設定などを行います。



8.2.1. メニュー

BRIGHT JAM の各種設定を行います。ファイル、編集、表示、コントロール、(リモート)、設定、ヘルプメニューがあります。※【リモート】は使用できません。

ファイル(E) 編	集(<u>E</u>) 表示	(⊻) コントロール(⊆) リモート(B) 設定(⊆) ヘルブ(出)	- 🗆 ×
		00,40,	コントロール
1 🖻 🗖		C:¥Users C:¥Users C:¥Us	現在時間 0:00:06:30
			再生時間 0:00:40:00
2 🖻 🗖		C:#Users C:#Users C:#Us	プロジェクト 0:00:40:00
3 🖻 🗖		са 🚁 са 💓 са 🏙 са	
4 🖸 🗖	-	外部力以为1	TOP SCREEN GUIDE LOOP
5 🖻 🔳	13	C:¥Users	► START
•——•	<		

8.2.1.1. ファイルメニュー

-	7	1	II.	(F	1	

	·	
1	新規作成(N)	Ctrl+Shift+N
2	プロジェクトを開く(O)	Ctrl+Shift+O
3	保存(S)	Ctrl+S
4	別名で保存(A)	
5)プロジェクトを閉じる(C)	
6	パッケージを作成(P)	
7	パッケージを展開(I)	
8	アプリケーションの終了(X)	

① 新規作成

プロジェクトを新規に作成します。

- ② プロジェクトを開く既存のプロジェクトを開きます。
- ③ 保存

開いているプロジェクトを上書き保存します。

- ④ 別名で保存
 別の名称を設定して、新たにプロジェクトファイルを作成して保存します。
- ⑤ プロジェクトを閉じる開いているプロジェクトを閉じます。
- ⑤ パッケージを作成 保存したプロジェクトに使用されている素材を収集して、プロジェクトの圧縮ファイルを作成します。 パッケージ化は、プロジェクトに使用されている素材を簡単に揃えることができ、他のパソコンで同 様のプロジェクトを開く場合に便利です。別名で保存する場合は、パッケージを展開してください。
- ⑦ パッケージを展開 作成したパッケージファイルを展開します。展開されたデータは使用されているプロジェクトファイル と素材データに分けられます。パッケージデータから素材データを取り出す、またはパッケージデー タを別名で保存する際に便利です。
- ⑧ アプリケーションの終了BRIGHT JAM を終了します。

8.2.1.2. 編集メニュー

編集(E)	
① 元に戻す(U)	Ctrl+Z
2 やり直し(R)	Ctrl+Y
3 FACE追加(A)	Ctrl+A
(4) ⊐ピ−(C)	Ctrl+C
5 選択ITEM全削除(D)	Delete
6 前に詰める(F)	Ctrl+←
(7)後ろに詰める(B)	Ctrl+→
8 分割(K)	Ctrl+K
(9) IN点設定(I)	Ctrl+I
10 OUT点設定(O)	Ctrl+0
11 整列	Þ

① 元に戻す

直前の操作を取り消します。

② やり直し

元に戻した操作を再実行します。

- ③ FACE 追加FACE を追加します。
- ④ コピー選択している ITEM をコピーします。
- ⑤ 選択 ITEM 全削除選択している ITEM を全て削除します。
- ⑥ 前に詰める
 選択している ITEM の前のスペースを詰めます。
- ⑦ 後ろに詰める
 選択している ITEM の後ろのスペースを詰めます。
- ・分割
 タイムラインカーソルの位置で、選択している ITEM を分割します。
- IN 点設定
 タイムラインカーソルが表示されている位置に IN 点を設定します。
- OUT 点設定
 タイムラインカーソルが表示されている位置に OUT 点を設定します。
- ① 整列

選択中の ITEM の再生位置や再生時間を揃えます。

【開始時間】

最も早いITEMに合わせる(E)	開始時間	×	
最も遅いITEMに合わせる(L)			

■最も早い ITEM に合わせる

選択中の ITEM の中で最も早く再生される ITEM の開始時間に、選択中の全ての ITEM の開始時間

を合わせます。同一 FACE の ITEM を複数選択した場合は、選択中の ITEM の中で最も開始時間が 早い ITEM だけが適用されます。開始時間に別の ITEM がある ITEM の整列は、キャンセルされま す。

■最も遅い ITEM に合わせる

選択中の ITEM の中で最も遅く再生される ITEM の開始時間に選択中の全ての ITEM の開始時間 を合わせます。同一 FACE の ITEM を複数選択した場合は、選択中の ITEM の中で最も開始時間が 遅い ITEM だけが適用されます。開始時間に別の ITEM がある ITEM の整列は、キャンセルされます。

【再生時間】

最も短いITEMに合わせる(S) 最も長いITEMに合わせる(L)

■最も短い ITEM に合わせる

選択中の ITEM の中で最も短い ITEM の再生時間に再生時間を合わせます。

■最も長い ITEM に合わせる

選択中の ITEM の中で最も長い ITEM の再生時間に再生時間を合わせます。調整後に別の ITEM が重なる場合は、ITEM の整列がキャンセルされます。

8.2.1.3. 表示メニュー



① プレビュー

【プレビュー】ウィンドウの表示状態を表します。チェックが付いている場合、ウィンドウが表示されています。【プレビュー】ウィンドウが消えてしまった場合、チェックを入れて表示することができます。

② プロパティ

【設定】ウィンドウの【プロパティ】タブの表示状態を表します。チェックが付いている場合、タブが表示されています。 【設定】ウィンドウが消えている、または他のタブが表示されている場合、チェックを入れて表示することができます。

③ エフェクト

【エフェクト】は使用できません。

④ フィルター【フィルター】は使用できません。

8.2.1.4. コントロールメニュー

	コントロール(C)
(1) TOP(T)	Ctrl+T
2 SCREEN(P)	Ctrl+P
GUIDE(G)	Ctrl+G
4 LOOP(L)	Ctrl+L
5 START/PAUSE(S)	Space

TOP

タイムラインカーソルを IN 点の位置まで移動します。

- ② SCREENプロジェクターへ投影します。
- ③ GUIDE
 【プレビュー】ウィンドウにガイドを表示します。
- ④ LOOPIN 点と OUT 点の間を繰り返し再生するモードにします。
- ⑤ START/PAUSE 再生、停止します。
- 8.2.1.5. 設定メニュー



① 各種設定

【時間】



■静止画デフォルト表示時間

静止画デフォルト表示時間を設定できます。静止画デフォルト表示時間とは、静止画をタイムライン に読み込んだ際の既定時間のことです。

【プレビュー】

※プレビューの設定を変更した場合、【プレビュー】画面を再起動します。



■プレビュー起動モード

プレビュー	起動モード	
デュアル	(通常)	2
デュアル	(通常)	
シングル	(投影のみ)	

・デュアル(通常)

コントロールで【SCREEN】ボタンをクリックした際に、【プレビュー】ウィンドウを PC 画面側に表示 します。

・シングル(投影のみ)

コントロールで【SCREEN】ボタンをクリックした際に、【プレビュー】ウィンドウを PC 画面側には表示せず、プロジェクターの投影先にのみ表示します。

PC の動作が少し軽くなります。

■解像度モード



【プレビュー】ウィンドウの縦横比を【FREE/16:9/4:3/9:16/3:4】から選択できます。

■プロジェクター表示 No



プロジェクター表示の設定を変更できます。

パソコンとプロジェクターの接続に問題がない場合でも、お使いのパソコン環境によってはプロジ

ェクターに映像が表示されないことがあります。プロジェクターに映像が正しく投影されない場合の み、【プロジェクター表示 No】の変更をお試しください。

② カメラ設定



読み込むカメラの検出や表示名などを設定します。カメラ設定は、プロジェクトを開いていない状態 で行ってください。

【設定】メニューの【各種設定】で、プレビュー起動モードを【通常(デュアル)】に設定していた場合は、 【SCREEN】ボタン押下時にプロジェクター側だけ、カメラ映像が反映されます。【プレビュー】ウィン ドウ上では、カメラ映像は更新されません。 8.2.1.6. ヘルプメニュー

∧ルプ(H)

(M) אוקב=ד	
2 サポートページ(S)	
3 ライセンス情報(L)	
4バージョン情報(A)	

① マニュアル

製品マニュアルを開きます。

- ② サポートページサポートページを開きます。
- ③ ライセンス情報
 ライセンスキーの登録や解除、ライセンスキーの有効期限を確認できます。
- ④ バージョン情報ソフトウェアのバージョン情報を確認できます。
- 8.2.2. タイムライン



- IN 点 再生開始ポイントです。
- ② タイムラインカーソル
 現在の再生位置を表示するカーソルです。
 ③ OUT 点
- ④ FACE
 素材を配置するエリアです。
 BRIGHT JAM は 5 個まで作成が可能です。

■表示/非表示

0

FACE の表示状態を変更します。 ■ロック/ロック解除

8

FACE の編集を制御します。ロックされている場合、【タイムライン】や【プレビュー】での操作はできません。

■色変更



FACE のガイドの表示色を変更できます。ダブルクリックすると【色の設定】ウィンドウが表示されます。

(ITEM)

動画や静止画、音楽、カメラなどの素材を ITEM と呼びます。

- ⑤ NONE(空の ITEM)
 何も設定されていない ITEM です。
 ④ いいって(ない) エ、
- ⑥ IMAGE(静止画)
 JPEG/PNG/BMP ファイル(サイズ 1920×1080 以下推奨)を設定する ITEM です。
- ⑦ CAMERA(カメラ)
 外部カメラの映像を表示する ITEM です。
- ⑧ MOVIE(動画)
 MOV ファイル(H.264/768kbps/フレームサイズ 600×600 推奨)を設定する ITEM です。
- SOUND(音)
 MP3 / WAV ファイルを設定する ITEM です。

8.2.2.1. タイムラインでの右クリックメニュー

1 設定	+
2 FACE	•
3 ітем	+
(4) 編集	•
5 整列	•

① 設定

設定ウィンドウのタブを切り替えます。BRIGHT JAM では【プロパティ】のみ選択できます。



2 FACE

設定	•	
FACE	•	追加
ITEM 編集	•	削除 挿入
整列	۲	表示位置コピー
		表示位置貼り付け 表示位置クリア

■追加

FACE を追加します。ショートカットキーは【Alt】+【A】キーです。

■削除

FACE を削除します。FACE に ITEM がある場合、削除できません。ITEM を削除してから、FACE を 削除してください。

■挿入

選択 FACE の上に新しい FACE を挿入します。

■表示位置コピー

選択している FACE の表示位置(プレビューウィンドウの GUIDE 位置)をコピーします。

■表示位置貼り付け

コピーした表示位置(プレビューウィンドウの GUIDE 位置)を貼り付けます。

■表示位置クリア

ガイドの表示位置をデフォルトの位置に戻します。

③ ITEM

	設定	×					
	FACE	•					
	ITEM	•		追加			•
	編集	•		削除			
	整列	•		選択	ITEM:	全削除	
				171	<u> </u>		•
				フィル	9 -		•
lì	自加						
	追加			•		NONE	
	削除					IMAGE	
	選択ITEM	全削	除			CAMERA	
	エフェクト			+		MOVIE	

SOUND

LINK

【NONE/IMAGE/CAMERA/MOVIE/SOUND/LINK】の6種類から選択してITEMを追加し

ます。

フィルター

■削除

右クリックした1つのITEMを削除します。リンクされたアイテムは一緒に削除します。

■選択 ITEM 全削除

選択している全 ITEM を削除します。

④ 編集

設定	+			
FACE	•			
ITEM	+			
編集	+	⊐Ľ−		Ctrl+C
整列	×	貼り付	け	
		FACE	の全ITEMを選	沢
		前へ調	もめる	Ctrl+←
		後5^	詰める	Ctrl+→

■コピー

選択している ITEM をコピーします。

■貼り付け

コピーした ITEM を貼り付けます。別プロジェクト、プロジェクトからパッケージへの貼り付けも可能

です。詳しくは、「10.10 【ITEM】を他のプロジェクトにコピー&ペーストする」を参照してください。

■FACE の全 ITEM を選択

選択している FACE の全 ITEM を選択します。

■前へ詰める

選択した ITEM の前のスペースを詰めます。

■後ろへ詰める

選択した ITEM の後ろのスペースを詰めます。

⑤ 整列

設定	+
FACE	•
ITEM	•
編集	
整列	×

■開始時間

複数選択している ITEM を、選択している ITEM の中で最も早い開始時間、または最も遅い開始時間に合わせます。

■再生時間

複数選択している ITEM を、選択している ITEM の中で最も短い再生時間、または最も長い再生時間に合わせます。

8.2.2.2. 縮尺



タイムラインの1目盛りの秒数を変更することができます。変更できる秒数は下記の7通りです。 10秒/5秒/2秒/1秒/0.5秒/0.2秒/0.1秒 8.2.3. コントロール

	コントロール		コントロール
🕕 現在時間	0:00:00:00	現在時間	0:00:03:16
2 再生時間	0:00:40:00	再生時間	0:00:40:00
3 プロジェクト	0:03:00:00	プロジェクト	0:03:00:00
	REEN GUIDE LOOP		REEN GUIDE LOOP
8	START		PAUSE

① 現在時間

現在の再生位置の時間を表示しています。数値を入力して変更が可能です。

- ② 再生時間 IN 点から OUT 点の間の時間を表示します。
- ③ プロジェクト

プロジェクト全体の時間を表示しています。数値を入力して変更が可能です。

- ④ TOPタイムラインカーソルを IN 点の位置まで移動します。
- ⑤ SCREEN プロジェクターへ映像を投影します。
- ⑥ GUIDE【プレビュー】ウィンドウにガイドを表示します。
- ⑦ LOOP
 IN 点と OUT 点の間を繰り返し再生するモードにします。
- ⑧ START / PAUSE再生、停止します。

8.3. 設定ウィンドウ

選択した ITEM の設定を行います。BRIGHT JAM では【プロパティ】のみ選択できます。

8.3.1. プロパティ



① FACE

選択している FACE 番号を表示します。

- ② 開始時間 ITEM のタイムライン上での開始位置(時間)を設定できます。
- 再生時間
 ITEM の長さ(時間)を設定できます。
- ④ モード

ITEM がどのような素材なのかを選択、表示します。

【NONE/IMAGE/CAMERA/MOVIE/SOUND/LINK】の6つのモードがあります。

モードの種類については、「8.2.2 タイムライン」を参照してください。

⑤ ファイル名

選択している ITEM のファイルの場所とファイル名を表示します。

⑥ 再生モード

再生モードをノーマル/ループの2種類から選択できます。

■ノーマル

映像が終わると最後のフレームで止まります。

■ループ

映像が終わると最初のフレームへ戻り、繰り返します。

⑦ プレビュー

設定した ITEM のプレビューが表示されています。



黄色い枠の大きさを変えたり位置を移動したりしてマスクをかけ、投影する範囲を指定できます。

⑧ 位置/幅/高さ

【プレビュー】の黄色い枠の位置と大きさを表示します。数値を入力することもできます。

9 動画プロパティ



■スライダーバー

スライダーバーを動かして動画の内容を確認できます。



スライダーバーを任意の場所に設定し【IN】ボタンをクリックすると、動画の開始位置を指定できます。

■OUT

OUT

スライダーバーを任意の場所に設定し【OUT】ボタンをクリックすると、動画の終了位置を指定できます。

■プレビュー

0

クリックすると【プロパティ】タブ上で動画が再生され、動画の内容を確認できます。

■キャプチャ

スライダーバーを任意の場所に設定し【キャプチャ】ボタンをクリックすると、タイムラインに表示さ

れるサムネイル画像を指定できます。



■プレビュー時間

スライダーバーの時間を表示します。

■IN/OUT

【IN】ボタンと【OUT】ボタンで設定した時間を表示します。数値を入力することもできます。

⑩ 音プロパティ

■音量

選択している ITEM の音量を調整します。

■消音



選択している ITEM の音を消します。

9. 操作手順

- 9.1. ITEM を追加する
 - ① タイムライン上の右クリックメニューから【FACE】の【追加】をクリックします。



【FACE】が追加され、



【プレビュー】ウィンドウにも【FACE】枠が追加されます。



② 追加した【FACE】で右クリックし、右クリックメニューから【ITEM】>【追加】>【NONE】をクリックし

ます。

ファイル(F) 編集(E)	表示(V) :	שארם-א(מ	C) リモート(R) 設定(:	S) ヘルプ(H)	
FACE		10	, 00:20, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	00:30	6 40
1 🖻 🗖 🚽					
	設定	<u> </u>			
	FACE	•		_	
	ITEM	•	追加		NONE
	編集 整列	* *	削除 選択ITEM全削除	Delete	CAMERA
			エフェクト	•	MOVIE
			フィルター	۲	LINK

空の ITEM が追加されました。

③ 追加した【ITEM】を選択し、【設定】ウィンドウの【プロパティ】タブで、【モード】から追加したい種類の 【ITEM】を選択し(ここでは【IMAGE】(静止画)で説明します)、【ファイル名】の【参照】ボタンをクリッ クし、投影したいファイルを選択します。



9.2.【ITEM】の長さを調整する

12 個の項目

1個の項目を選択 103 KB

【ITEM】の両端にカーソルを近づけ、下図のようなアイコンになったらドラッグ&ドロップします。

ロツフ

ラッグ&ト

8== 🕥



9.3. オブジェクトに映像を合わせる

① 【タイムライン】ウィンドウの【コントロール】の【SCREEN】ボタンをクリックします。



ガイドが表示されていない場合は、【コントロール】の【GUIDE】ボタンをクリックします。



② 【ITEM】を選択します。

【ITEM】を選択すると、【プレビュー】ウィンドウのガイドが太く表示されます。



③ ガイドの四隅の4点を移動し、投影された映像をオブジェクトに合わせます。



④ 【プレビュー】ウィンドウのガイドの丸いポイントをドラッグ&ドロップして四隅の点をそれぞれ移動し、
 実際のオブジェクトを見ながら、投影された映像を合わせます。



ガイドの辺を移動したい場合は、ガイドの四角いポイントで移動することができます。



FACE の大きさを変えずに位置を移動する場合は、【プレビュー】ウィンドウの FACE の枠内をクリックし、ドラッグ&ドロップすると大きさや形を変えずに位置を移動できます。



9.4. 再生する

① 表示されているガイドを非表示にします。【GUIDE】ボタンをクリックします。



② 【タイムライン】ウィンドウの【コントロール】の【START】ボタンをクリックします。



再生が開始されます。

③ 停止をするときは、【タイムライン】ウィンドウの【コントロール】の【PAUSE】ボタンをクリックします。



9.5. プロジェクトを保存しましょう

【ファイル】メニューから【保存】を選択します。

771	(JL(F)	編集(E)	表示(V)	ב>ורם−וע(C)	IJŦ
	新規作	乍成(N)		Ctrl+Shift+I	N
	プロジ	ェクトを開く(0)	Ctrl+Shift+0	C
	保存(S)		Ctrl+	s
	別名7	E保存(A)			
	プロジ	エクトを閉じる			
	パッケー	-ジを作成(P)		
	パッケー	-ジを展開(I)		
	צעירת	アーションの緒	冬了(X)		

これで1つのプロジェクトが完成しました。

10. 操作手順(応用)

BRIGHT JAM の操作に慣れてきたら、ショートカットなどの機能を使用してみましょう。

10.1.【ITEM】を前に詰める

選択した【ITEM】の前のスペースを詰めることができます。

FACE	00:10 00:20 00:30 00:40
1 🖸 🗖	C: VProgram File:
2 🖸 🗖	間を詰める
3 🖸 🗌	

① 前に詰めたい【ITEM】を選択します。



② 【編集】メニューの【前に詰める】を選択します。

ファイル(F)	編集(E) 表示(V) コントロール	√(C) リモート(R) 設定(S) ヘルプ(H)
FACE	元に戻す(U) やり直し(R)	Ctrl+Z 04:00, 05:00, 06:00, 07:00, 0 Ctrl+Y
2 1	FACE追加(A)	Ctrl+A
	⊐ピー(C) 選択ITEM全削除(D)	Ctrl+C Delete
3 📴	前に詰める(F)	Ctrl+←
	後ろに詰める(B) 分割(K)	Ctrl+→ Ctrl+K
• — I-	IN点設定(I) OUT点設定(O)	Ctrl+I Ctrl+O
	整列	•

または、【Ctrl】キー+【←】キーを押してください。

③ 【ITEM】が詰まりました。



10.2.【ITEM】の分割

素材をタイムラインカーソルの位置で分割することができます。

① 分割したい【ITEM】を選択します。



② 分割したい位置にタイムラインカーソルを移動します。



③ 【編集】メニューから【分割】を選択します。

ファイル(F)	編集(E) 表示(V) コントロール((C) リモート(R) 設定(S) ヘルプ(H)	
FACE	元に戻す(U) やり直し(R)	Ctrl+Z)4:00, 05:00, 06:00, 07: Ctrl+Y	00 0
2 5	FACE追加(A)	Ctrl+A	
3 🖸	コピー(C) 選択ITEM全削除(D) 前に詰める(F) 後ろに詰める(B)	Ctrl+C Delete Ctrl+←	
	分割(K)	Ctrl+K	
•—)-	IN点設定(I) OUT点設定(O)	Ctrl+I Ctrl+O	
	整列	•	

または、【Ctrl】キー+【K】キーを押してください。

④ 2つの【ITEM】に分割されました。



10.3.【ITEM】の複製

【ITEM】をドラッグしている最中に【Ctrl】キーを押しながらドロップすると【ITEM】が複製されます。

77111(E)	編集(E) 表示(V) コントロール(C) リモート(R) 設定(S) ヘルプ(H)	
FACE	•	
1 🖸	C:¥Program File:	
2 🖸	Files	
3 🗈		
• — I-	€ <	M

10.4. 【ITEM】のリンク作成

【ITEM】をドラッグしている最中に【Alt】キーを押しながら別の FACE にドロップするとリンク素材として 【ITEM】が作成されます。同じ時間軸にのみ、リンク素材を作成することができます。

ファイル(<u>E</u>)	編集(E) 表示(Y) コントロール(C) リモート(R) 設定(S) ヘルプ(出)
FACE	7 ,, 00;10,, 00;20,, 00;30,, 00;40,
1 🖻	C:¥Program File:
2 🖻	C:¥Program F
3 🖸	
- -	

10.5. 【FACE】の表示位置をコピーする

【FACE】2を【FACE】1と同じ位置にします。

① 【FACE】1のタイムラインで右クリックし、【表示位置コピー】を選択します。



② 【FACE】2のタイムラインで右クリックし、【表示位置貼り付け】を選択します。



③ 【FACE】1の上に【FACE】2 が重なった状態になりました。



【FACE】1 と【FACE】2 が違う大きさだった場合、【表示位置貼り付け】をしたときに【FACE】1 の大きさに合わせます。

10.6. タイムラインの表示縮尺を変更する

① 【-】ボタンをクリックすると、1 目盛りの縮尺が大きくなります。



② 【+】ボタンをクリックすると、1 目盛りの縮尺が小さくなります。

ファイル(<u>E</u>)	編集(<u>E</u>)	表示(⊻)	ב>⊦ם-וע <u>(כ</u>)	IJモ−ト(<u>R</u>)	設定(S)	∧ルプ(<u>H</u>)		
FACE	7	p (0:01,	00:02		03	00:04	11
1 🖻		с:	:¥Program Fil	es (x86)¥B	RIGHT JA	\M¥sample¥	風景1.JPG	
2 🖻)	C:¥Program	Files (x86)	¥BRIGHT	JAM¥samp	le¥風暴1.JP	G
3 🖻								
ſ	4							
•	0							Þ

③ 【スライダー】を動かすと、1 目盛りの縮尺を変更できます。

ファイル(<u>E</u>)	編集(E)	表示(V) コントロール	(C) リモート(R)	設定(S)	∧ルプ(H)		
FACE	7		00:20		30	00:40	11
1 🖸		C:¥Program	1 File:				
2 🖻		🖉 🔗 C:¥Progr	am F				
3 🖻							
e .							

または、【Alt】キー+【マウスホイール】操作でも縮尺を変更できます。

10.7. プロジェクトのデータを移行する

10.7.1. パッケージを作成する

プロジェクトで使用している素材を収集し圧縮ファイルとして保存します。別のパソコンでプロジェクトを読みこむ際などに使用すると便利です。

① 【ファイル】メニューから【パッケージを作成】を選択します。

保存(S) 別名で保存(A) プロジェクトを閉じる(C) パッケージを作成(P) パッケージを磨開(1)	Ctrl+S			T
パッケージを作成(P) パッケージを展開(I)				
				1
アプリケーションの終了(X)				

② パッケージ化するプロジェクトファイルを選択します。

パッケージを作成	×
パッケージ化するプロジェクトファイルを選択してください	
パッケージファイルを保存するフォルダを選択してください	
ОК	キャンセル

③ パッケージファイルを保存するフォルダを選択します。



④ 【OK】ボタンをクリックします。



拡張子が【.pcpp】の新しいパッケージファイルが作成されました。



10.8. パッケージを展開する

- パッケージファイルに使用されている素材の取り出しには、パッケージの展開が便利です。
 - ① 【ファイル】メニューから【パッケージを展開】を選択します。



② 【パッケージを展開】ウィンドウが表示されます。展開したいパッケージファイルを【参照】ボタンから 選択します。

パッケージを居	展開
展開するパッケージファイルを選択してくださ	±い 🥭
プロジェクトファイルの出力先フォルダを選択	えしてください
素材データの出力先フォルダを選択してくだ	ださい
	OK キャンセル
プロシェクトファイルの出力先フォルダを選択 素材データの出力先フォルダを選択してくだ	RUてください ごさい のK キャンセル

③ 該当のパッケージファイルを選択し、【開く】ボタンをクリックします。



④ プロジェクトファイル出力先を【参照】ボタンから選択します。



⑤ フォルダを開き、【フォルダーの選択】ボタンをクリックします。



⑥ 素材データの出力先フォルダを【参照】ボタンから選択します。

パッケージ	を展開
展開するパッケージファイルを選択してく	ださい
Constitution Constraint Property	
プロジェクトファイルの出力先フォルダを選	発択してください
C Rosenation of Reconstruction	
素材データの出力先フォルダを選択して	ください
	OK キャンセル

⑦ フォルダを開き、【フォルダーの選択】ボタンをクリックします。



⑧ 【OK】ボタンをクリックします。



⑨ 再度【OK】ボタンをクリックします。



⑩ プロジェクトファイル(pcp ファイル)、素材データ、マスク画像データが展開されました。



10.9. ITEM を 2 つの FACE に跨ったように表示させる

サンプル【happywedding.pcpp】のように、動画や静止画を2つのFACEに跨ったように表示させます。



① 【設定】ウィンドウの【プレビュー】で動画の表示される範囲を変更します。



② 【FACE】2 のタイムラインの【FACE】No を【Ctrl】を押下しながらドラッグ&ドロップして【FACE】をコ



③ コピーしてできた【FACE】3 が【FACE】2 と重なっているので位置をずらします。



④ 【設定】ウィンドウの【プレビュー】で動画の表示される範囲を変更します。



ITEM を2つの FACE に跨ったように表示できました。



10.10.【ITEM】を他のプロジェクトにコピー&ペーストする

コピーした【ITEM】は他のプロジェクト、またはパッケージに貼り付けることが可能です。 ※パッケージ間、パッケージからプロジェクトには出来ません。

① コピーしたい【ITEM】を選択して右クリックメニューより【コピー】を選択してください。



【ITEM】を選択して【編集】メニューよりコピーを選択、

יזכ	イル(F) 編集(E)	表示(V) コントロール	ע(C) IJモート(R) 設定(S)	へルプ(H)	
	元に戻す(U)	Ctrl+Z		, , , , 00:	30	00:40
	やり直し(R)	Ctrl+Y	¥D			
	FACE追加(A)	Ctrl+A	. 1	つまた	2 .	
	⊐ピ−(C)	Ctrl+C		夏数の[TEM)を	選択
	選択IIEM全削际(D) Delete	¥Dc			
	前に詰める(F)	Ctrl+←				
	後ろに詰める(B)	Ctrl+→				
	分割(K)	Ctrl+K				
	IN点設定(I)	Ctrl+I				
	OUT点設定(O)	Ctrl+O				
	整列	•				

【ITEM】を選択して【Ctrl】キー+【C】キーを押下しても同じ効果です。



② 現在開いているプロジェクトを閉じ(必要であれば保存をしてください)、貼り付けをしたいプロジェ クトを開きます。



③ コピーした【ITEM】の数分の【FACE】を用意し、貼り付けしたい【FACE】の貼り付けしたい【タイム】で
 右クリックメニューより【編集】>【貼り付け】を選択します。

ファイル(F)	編集(E)	表示(V)	コントロール((C) IJŦ	-Ի(R)	設定(S)	へルプ(H)	
FACE	Y ruí	ρ _ι ρς):10	, 00:	20		30	00:40
1 🖸								
2 🖻								
3 6					วピー			Ctrl+C
		ら右	クリッ	クー	貼り付け	t		
4 🖸			FACE	Ŧ	FACEO)全ITEMを	選択	
			ITEM	•	前へ詰め	める	(Ctrl+←
5 💆			編集	•	後ろへ言	吉める	0	Ctrl+→
			整列	· _				

貼り付けしたい【FACE】を選択し、【タイムカーソル】を貼り付けしたい【タイム】に合わせて【Ctrl】キー +【V】キーを押下しても同じ効果です。



11.一覧

11.1. マウスカーソルの種類

•]	[+	۲	1 0
ITEM の長さ調整	ITEM の長さ調整	ITEM の複製	ITEM の リンク作成

11.2. ショートカットキー

ショートカットキーとは、キーボードを使ってパソコンの操作を簡単に行うための機能です。ショートカットキーを使用すると、効率よく作業を行うことができます。

キー操作	目的
Ctrl + Z	操作を元に戻す
Ctrl + Y	操作をやり直す
Ctrl + Shift + O	プロジェクトを開く
Ctrl + Shift + N	プロジェクトを新規作成する
Ctrl + S	プロジェクトを保存する
Ctrl + ←	選択した ITEM を前に詰める
Ctrl + →	選択した ITEM を後ろに詰める
Ctrl + K	選択した ITEM をタイムラインカーソルの位置で分割する
Ctrl + I	タイムラインカーソルの位置に IN 点を設定する
Ctrl + O	タイムラインカーソルの位置に OUT 点を設定する
Ctrl + C	選択中 ITEM をコピーする
Ctrl + A	FACE を追加する
Ctrl + T	タイムラインカーソルを IN 点の位置に移動する
Ctrl + P	プロジェクターへ映像を投影する
Ctrl + G	【プレビュー】ウィンドウにガイドを表示する
Ctrl + L	IN 点と OUT 点の間を繰り返し再生するモードにする
Ctrl + クリック	ITEM を複数選択する
ドラッグ中 Ctrl	ドロップで ITEM または FACE をコピーする
ドラッグ中 Alt	ドロップでリンク ITEM を作成する
ドラッグ中 Esc	ドラッグをキャンセルする
Delete	選択 ITEM を削除する
BackSpace	選択 ITEM を削除する
\rightarrow	現在時間を進める
←	現在時間を戻す
Shift + →	現在時間をやや早く進める
Shift + ←	現在時間をやや早く戻す
SPACE	START/PAUSE 切り換える
Alt + マウスホイール	タイムラインの縮尺を変更する

12.困ったときは

12.1. アンインストールしたい

① パソコンの【コントロールパネル】を開いてください。



② 【プログラムのアンインストール】を開いてください。

9	באאנ	コール パネル -	□ ×
€ ∋ • ↑ 🖪	▶ コントロール パネル	▼ C コントロール パネルの検索	م
コンピュー	ーターの設定を調整します	表示方法: カテゴリマ	
& (<u>)</u> * (<u>)</u>	システムとセキュリティ コンビューターの状態を確認 ファイル過歴でファイルのバックアップコピーを保存 問題の発見と解決 ネットワークとインターネット ネットワークの状態となえの表示 ホームグループと共有に関するオプションの選択 ハードウェアとサウンド デバイスとプリンターの表示 デバイスの追加 プログラム プログラムのアンインストール	 ユーザーアカウントとファミリーセーフティ ● アカウントの種類の変更 ● アカウントの種類の変更 ● ファミリーセーフティの設定 デスクトップのカスタマイズ デスクトップのカスタマイズ デスクトップの資源 	

③ 【BRIGHT JAM】選択し、【アンインストール】をクリックしてください。BRIGHT JAM のアンインストー ラが起動します。



④ 【ライセンスユーザ登録を解除する】にチェックを入れます。ライセンス登録されていない場合は、チェックすることはできません。

パソコンを替える場合、必ずライセンスの解除を行ってください。ライセンスを解除せずに、他のパソ コンにライセンスを登録することはできません。



⑤ 【次へ】をクリックしてください。



⑥ 【終了】をクリックしてください。アンインストールが終了します。



⑦ パソコンのドキュメントフォルダ内に【BRIGHT JAM】フォルダがあります。フォルダ内にはサンプル データとして、動画や静止画、音ファイルがあります。手動で削除してください。 12.2. ライセンス認証(アクティベーション)を解除したい

他のパソコンで BRIGHT JAM を使う時はアクティベーション解除が必要です。

① 【タイムライン】ウィンドウの【ヘルプ】メニューから【ライセンス情報】を選択します。

_
t(

② 【解除】ボタンをクリックすると、アクティベーションが解除されます。

ライセンス認証	×
BRIGHTJAM	
ライセンスキー	
ライセンス有効期限	
*7	5

③ 【OK】ボタンをクリックします。



④ 【終了】ボタンをクリックします。



12.3. プレビューが画面いっぱいに表示され操作できない 画面をクリックして、【Alt】キーと【F4】キーを押すと画面が閉じます。



再度【プレビュー】ウィンドウを表示する場合は、【表示】メニューから【プレビュー】を選択してください。



12.4. 再生時に音が遅れる

特定の形式の MP4 ファイルは再生時に音声が遅れることがあります。予めご了承ください。

12.5.【プレビュー】ウィンドウが起動しない

一度 BRIGHT JAM を閉じて、【Shift】キーを押しながら BRIGHT JAM のショートカットアイコン(またはア イコン)をダブルクリックして起動してください。

12.6. プロジェクターに投影されない

【SCREEN】ボタンを押してもプロジェクターに投影されない場合、次の方法をお試しください。

- パソコンとプロジェクターが正しく接続されているかを確認してください。
 詳しくは、「5.1.1 PC のディスプレイ設定」を参照してください。
- ② 【設定】の【各種設定】を選択して【各種設定】ウィンドウを表示してください。
 【プロジェクター表示 No】のプルダウンメニューで、プロジェクター表示 No を変更してください。



13. 改訂履歴

版数	作成日	改訂内容
1.0 版	2015/01	初版を作成
1.1 版	2015/05	一部詳細追加
1.2 版	2017/02	「10.困ったときは」追加
1.3版	2020/02	PC のディスプレイ設定方法を追加
1.4 版	2020/06	「3.インストールしてみましょう」に詳細追加





日興通信株式会社

(C)2020,NIXUS Nikko Telecommunications Co., Ltd.

NIXUS は日興通信株式会社の登録商標です。