NIXUS VISION 3

マニュアル

操作マニュアル



日興通信株式会社 1.0版(2013/02)



目次

4
4
5
11
11 13
21
ےے۔
24 29
31
34
42
42
43



9.10. @更新	
9.11. ①ロール又の設定	
9.13. ⑬デザイン編集	54
10. メールからの出稿方法(オプション)	61
10.1. メール受信設定	61
10.2. 素材の準備	61
10.3. メールの作成	62
10.4. メールの送信	63



1. NIXUS VISION 3とは

NIXUS VISION 3 はハイビジョンで表示できる高品質な画質と、コンテンツ(デザイン)の作りや すさを求めた、新しいデジタルサイネージ(電子掲示板)システムです。

1.1. NIXUS VISION 3 の基本構造

NIXUS VISION 3 は番組をいくつか作り、番組の中に静止画や動画(コンテンツ)を自由に並び替 えて登録することができます。作成した番組は日付や時間帯などを指定して放送することができま す。



番組リストの中から、放送する番組を選択して、放送スケジュールを組みます。



2. コンテンツの登録

①NIXUS VISION 3 を起動し、デスクトップ上のアイコン[コンテンツ登録]をダブルクリック してコンテンツ登録ソフトを起動します。



ログイン画面が表示されますので、指定されたユーザ ID、パスワードを入力し、ログインボタンをク リックします。

初期設定では、ユーザ ID『U001』(Uは大文字)、パスワード無しとなっています。 ユーザ ID とパスワードは大文字、小文字が区別されますのでご注意ください。

NixusVision_HD	- • -
	NIXUS Boost Your Imagination
ユーザIDとバスワードを入力して「ログイン」を押してください。	
>> ログイン	

2013.02

Content_menu		
2000年1月11日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日		
	ナー選択	
	全面文字情報	
番組	 スクジュール管理・修正	
	●●● 番組スケジュール	
> >7754		○ 終了

②コーナー選択画面が表示されます。[全面文字情報]を選択します。

③プレイリスト作成画面が表示されます。

左側には作成した素材の一覧が表示されます。右側は実際に放送される素材が表示されます。

×	プレイリ		1)ユー サ ;	選択					2) 成达:	Γ −⊃	
出租	高データ :	រ—្ ឃ្	ser]	•	B 343 - 164	間接金		<u>文</u> :	送データ <mark>全面文</mark>	字情報	
000000	リスノニ 100 タイトル10文字まで 年太にステまて入り当 第支20日 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第 第	user1	ערודע	2013/01/28	0000/00/00			100000	AACING AACING	user1	21172
100000	() ()	user 1		2013/01/28	0000/00/00	1	>	100001	6けましておめてとうごさいます 003360-431200-84555	user1	
100001	61786785785785785 003305-82399959575	user 1		2013/01/28	0000/00/00						
100002		user 1		2013/01/28	2013/01/28		÷				
新	担	垣隹	29-(2)5th	±	-(>(54)	£4				四 方	

2013.02



1)ユーザ選択

選択したユーザが登録した素材を出稿データエリアに表示します。 『すべて』を選択すると、全ユーザが登録した素材が表示されます。

2)放送データ選択

内容を変更したい番組を選択します。選択された番組の放送素材が、プレイリストエリアに表示されます。

素材エリアの各素材の背景には以下を示す色が付けられています。

- 白 → 放送期間内で、プレイリストエリアに入っていない素材。
- みどり → プレイリストに入っているが放送前の素材。
- ピンク → プレイリストに入っていて現在放送期間内の素材。
- クリーム→ プレイリストに入っているが放送期間が終了している素材
- 赤 → プレイリストエリアに入っている素材を編集したが、プレイリストエリアに まだ反映させていない素材



④コンテンツを新規作成するには、「新規」ボタンをクリックします。
 デンプレート(ひな形)が表示されます。

任意のテンプレートを選択しダブルクリックするか、「編集」ボタンをクリックします。

🗐 テンプレート選択			
🔆 新規作成			
2009-ページック対象	2009-ペーシック者	2009-ቒ-/ፇህスマス	2009-冬-節分-右
学行れいりをなっている 本文/文学生で入力可能 本文/行目 本文/行目 本文/行日 本文/行日	クイトル10文字まで 本文1928で入力で約 本文35日 本文35日 本文35日 本文35日 本文35日	***94:5-//1029257 ***/1959=52.51705 ***/195 ************************************	タイトル10文字まで archtosethe3.00 rcal civicanea archtea ar
200 9 冬·節分·左	2009-冬-雪景色	2009-地球禁-右	2009-18時業務石
タイトル10文字まで またが10545975253766 また50478 1050478 1050478 1050478 1050478	タイトル10文字まで 本文15文章で入力可能 本文27日 本文37日 本文37日 本文37日 本文37日	 タイトルシジテクママ ・文パシロ ・文パシロ ・文パシロ ・文パシロ ・文パシロ 	多ば かみ気気変変で 本文1527年まで入力可加 本文157日 本文157日 本文157日 本文157日
			● 編集

2013.02



⑤新規作成画面が表示されます。

各項目を適宜変更してください。



1) 有効放送期限・・・コンテンツ毎にいつからいつまで表示することができるコンテンツかを設定します。設定しない場合は永久に表示します。

2) 表示時間・・・コンテンツを表示する時間を設定します。⑧の動画や音声、⑪のロールが長い場 合は表示時間よりも長くなることがあります。

3) 効果・・・コンテンツが切り替わるときの効果(エフェクト)を設定します。

4) タイトル・・・コンテンツのタイトルです。入力しておくと並び替えるときなどに便利です。

5) テキスト・・・1枠に1行文字を入力できます。分割ボタンを押すと複数行のテキストを1つの枠 の中で入力できるので便利です。

6) 文字色・・・基本はテンプレート選択時に文字色は設定されていますが、1 行ごとに文字色を変 更することができます。文字色ボタンを押すとカラーパレットが表示され、色を変更することができ ます。

7) 画像・・・テンプレートで使用している画像を入れ替えることができます。1 つのテンプレートで 使用されている画像が複数ある場合は、複数の画像をそれぞれ入れ替えることができます。

8) 動画/音声・・・テンプレートに動画挿入枠があれば、動画を選択することができます。対応している動画は WMV/MP4 になります。動画のファイルサイズが大きい場合は、「保存」ボタンを押したときの登録作業に時間がかかります。動画は NIXUS VISION 3 の本体のスペックによりスムーズ



に再生できない場合があります。ご注意ください。音声、音楽用のファイルを登録することができます。登録できるファイルは WAV になります。

9) プレビュー・・・編集した内容が実際にどのように表示されるかを確認できます。

10)更新・・・編集した内容を⑨のプレビュー画面に反映させます。キーボードの F5 キーでも可能です。

11)ロール・・・画面と一緒にロール文(長い文章を横にスクロールすること)を表示することができます。文字列を入力すると作成しているコンテンツが表示している時にロール文を表示します。 12)もどる・・・前の画面に戻ります。

13)デザイン編集・・・⑭の保存を押して、コンテンツを作成した後に再度編集すると有効になるボ タンです。このボタンを押すとデザイン編集ソフト「ファーストキャンバス」が起動し、より自由なデ ザインができます。

14)保存・・・編集した画面を保存します。保存したコンテンツはプレイリスト作成画面のコンテンツ 出稿(左側)に保存されます。

コンテンツの編集が終了しましたら「保存」ボタンをクリックしてください。 素材が出稿データエリアに追加されます。

2013.02



3. 素材の放送

コンテンツの作成をおこなっただけでは、まだ放送はされません。 放送するためには素材エリアから、プレイリストエリアに素材を入れる必要があります。

3.1. 放送データの登録

①プレイリスト作成画面を開きます。

素材エリア内のなかから、先ほど作成した放送したいコンテンツを選択し、放送データエリアヘド ラッグ&ドロップします。

放送データエリアに素材が登録されます。



プレイリストエリアに登録されたコンテンツは上から下に順番に放送されます。 プレイリストの並べ替えは、マウスでドラッグ&ドロップすることでおこなえます。



出机	高データ ニ	า—มี แล	ser1	•				放送データ 全面文	字情報	•
	放送No	ユーザ	タイトル	出稿日付	更新日付	削除		放送No	ユーザ	タイトル
00000	タイトル10文字まで #233次でまで入力対策 #22付当 #23付当 #24付号 #26行号	user1		2013/01/28	0000/00/00	1			user1	G
100000	************************************	user 1		2013/01/28	0000/00/00		>		ップ。 user1	ドロッ
100001		user 1		2013/01/28	0000/00/00			100003	user1	
100002		user 1		2013/01/28	2013/01/28		←			
100003	8414003707.	user 1		2013/01/29	2013/01/29					
							~			

キーボードの Ctrl 又は Shift キーを使ってコンテンツをクリックすることで複数選択を行えます。 複数選択したコンテンツをマウスでドラック&ドロップする場合、Ctrl 又は Shift キーを押したまま 移動させてください。

②素材の登録、並べ替えが完了したら「保存」ボタンをクリックします。 下記メッセージが表示されます。「はい」ボタンをクリックしてください。



以上で素材の放送データへの登録は完了です。「終了」ボタンをクリックして終了します。



3.2. コンテンツのプレイリストからの削除

プレイリストに登録したコンテンツをプレイリストから外し、放送されないように設定します。 ①プレイリスト作成画面を開きます。

プレイリストエリア内の削除したいコンテンツを選択し、素材データエリアヘドラッグ&ドロップします。キーボードの Ctrl や Shift キーを押しながら複数のコンテンツをクリックすることで、一度に 複数のコンテンツを選択し、削除することができます。

	プレイリン	スト作	成						(
出和	高データ ニ	ューザ <mark>use</mark>	ər1	·	l			放	送データ <mark>全面文</mark>	字情報	•
	放送No	ユーザ	タイトル	出稿日付	更新日付	削除			放送No	ユーザ	91hu
000000	タイトル10文字まて また15次年まで入力可能 また2018 また3月前 また6月日	user1		2013/01/28	0000/00/00			100000		user1	3
100000	••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	user1		2013/01/28	0000/00/00		>	100001	61786786072528183 005308-430948630	user1	
100001	61780785328083 008300-8200083000	user1		2013/01/28	0000/00/00			100003	9111033903	user1	
100002	・中国に日本なしたなど、 のためしまた。 ったかした自然的後をしましょう。 目前は17.18までオープンしてます。	user1		2013/01/28	2013/01/28		F			0	
100003	0111033007	user1		2013/01/29	013/01/29		ラック	ר&ר 	לשםא	7	
						1	<				
: 新	i規	編集	「二三〇二三〇二三〇二二二二二二二二二二二二二二二二二二二二二二二二二二二二二	赤	ゴミ箱移	動	2	▶ 未更	新確認	保存	€ 終了

②コンテンツをプレイリストから削除したら、「保存」ボタンを押してください。下記メッセージが表示されますので「はい」ボタンをクリックします。

GeneralInput 🕴
データを更新します。よろしいですか?
(はい(Y) しいえ(N)

以上で放送データの削除は完了です。

3.3. 出稿データの修正(編集)

Boost Your Imagination

①作成したコンテンツは後から修正することができます。プレイリスト作成画面を開き、出稿デー タエリア内の修正をおこないたいコンテンツをダブルクリックします。



②項目を変更します。

20 コンテンツ編集		
🔆 素材編集		uiision 3
有効放送期限 2013 / 01 / 28 16:18 ~ 0000 / 00 /	表示時間 ✓ 00 00:00 10 ↓	効果 秒 カット
STHU I		
 ★年本ト 秋の遠足についてのお知らせ 秋の遠足を以下の日程で行います 10月10日 おやつは300円までを守りましょ シスの方へのお知らせは今月中 ■像 ↓00110000000aki1.jpg 		
音声 ロール	●● ●風 ≫ 数消	() EM
← もどる 資 複写作成	■ デザイン編集	▶ 保存



新規作成とは異なり、一度保存したコンテンツは「デザイン編集」ボタンが押せるようになっています。

東 デザイン編集

「デザイン編集」ボタンを押すとデザインソフト「ファーストキャンバス」が起動し、位置や大きさを 変更したり、新しい文字や写真などを追加することができます。





③修正結果を確認するには「更新」ボタンをクリックするか、F5キーを押してください。 プレビュー画面が更新されます。



④内容に問題が無ければ、「保存」ボタンをクリックしてください。 ⑤下記メッセージが表示されます。「はい」ボタンをクリックしてください。

プレイリスト作成画面に戻ります。



2013.02



⑥更新されたコンテンツがまだプレイリストに反映されていない場合、コンテンツの背景色が赤色に表示されます。

更新された素材を選択し、出稿データエリアから放送データエリアへドラッグ&ドロップしてください。

2 プレイリスト作成			
🥳 プレイリン	スト作成		uision 3
出稿データニ	コーザ すべて	•	放送テータ 全面文字情報
放送No	ユーザ タイトル	出稿日付 更新日付 削除	放送No ユーザ タイトル
タイトル10文字まで 本1057年でんかせき 4000000 第37日 第37日	user 1	2013/01/28 0000/00/00	100000 1070/000 user 1
	user1	2018/01/28 2018/01/29	ドラッグ&ドロップ
100001 000-000-0220000000000000000000000	user 1	2013/01/28 0000/00/00	100003 user 1
	user1	2013/01/28 2013/01/28	
100003	user 1	2013/01/29 2013/01/29	
🔆 新規 🌶	編集 🎒 🏭	内表示	≫ 未更新確認 ≫ 保存 😔 終了

「未更新確認」ボタンをつかって、更新されていないコンテンツをまとめて更新することができます。 「未更新確認」ボタンをクリックします。

素材エリア内にある、プレイリストに修正を反映させていないコンテンツ(赤色表示のもの)を自動 で探してきて、以下のような確認メッセージを表示します。「OK」ボタンをクリックすると、放送デー 夕に修正が反映されます。



未更新データ確認	
ユーザ[UO01] 放送No.[20	0036]
出稿データ	北海道のひまわり
	円山公園では、約180本もの桜が見ごろを迎えます。期 開中は「夏内で火がっかえるため」様体ややか、ギュナンを
- 放送データ	Ļ
	北海道の桜
	どうも円山公園では、約180本もの桜が見ごろを迎えま は、期間中は「風内で火がつかえるため」梅内やジンギス
	ータを放送データへ転送します。よろしいですか? く キャンセル

⑦プレイリストへの更新が終わったら「保存」ボタンをクリックして保存します。下記メッセージが

表示されますので「はい」をクリックしてください。



以上でコンテンツの修正は完了です。



3.4. 出稿データの削除

素材エリアからコンテンツを削除することができます。

①プレイリスト作成画面を開きます。

素材エリアの削除したいコンテンツを選択し、「削除」ボタンをクリックするか、削除するコンテン ツを選択し[ゴミ箱移動]のボタンをクリックしてください。

	プレイリス	スト作	■成						(
出和	高データ □	ı—ザ us	er1	•				放	送データ <mark>全面文</mark>	字情報	•
000000	放送No タイトル10文字まで またはステラエムル5年 まままでは まままでは まままでは まままでは まままでは まままでは まままでは またできまます。 またできまます。 またできまます。 またできまます。 またできまます。 またできまます。 またできまます。 またできまます。 またできまます。 またできまます。 またできまます。 またできまます。 またできます。 またでする。 またでのでする。 またでする またでする。 またでする。 またでする またでする。 またでする またでする またでする。 またでする またでする またでする またでする またでする またでする またでする またでする またでする またですすすす またですす またですす ま	고-ザ user1	<u> </u>	出稿日付 2013/01/28	更新日付 0000/00/00			100000	友文述No マンドレーション マンドレーシー マンドレーシー マンドレーシー マンドレーション マンドレーシー マンド・ マンドレーシー マンド・ マンド・ マンド・ マンド・ マンド・ マンド・ マンド・ マンド・ マンド・ マンド・ マンド・ マン	고~ザ user1	9111
100000		user 1		2013/01/28	0000/00/00		>	100001	6けましておめてとうごさいます (005-350-531248-85-55)。	user 1	
100001		user 1		2013/01/28	0000/00/00					Ş	
100002	1000日からなしたなか。 1000日からます。 10日からと手が始ませしましょう。 1日日日17日までオープンしてます。	user 1		2013/01/28	2013/01/28		-				
100003	911103907	user 1		2013/01/29	2013/01/29						
							(+)				
; 新	i 規	編集		标	ゴミ箱移	動	>	▶ 未更	新確認	保存	€ 終了

②確認メッセージが表示されますので「はい」ボタンをクリックしてください。

GeneralInput 🛛 🕅
データを削除します。よろしいですか?
(まい(Y)) いいえ(N)



③削除したコンテンツはゴミ箱エリアに入っており、元に戻すことができます。元に戻すためには 「ゴミ箱内表示」ボタンをクリックしてください。



③素材エリアの表示がゴミ箱エリアの表示に切り替わります。ゴミ箱を表示している間は[ゴミ箱 内表示]のアイコンの色が黒に変わります。

削除した素材を元に戻すには、素材を選択し「削除」ボタンをクリックするか、戻る素材を選択し[ゴ ミ箱移動]のボタンをクリックしてください。



④下記メッセージが表示されます。「はい」ボタンをクリックしてください。



ゴミ箱内の素材削除に関しては、『素材削除』をご覧ください。

2013.02



3.5. コンテンツの出力

NIXUS VISION3 には作成したコンテンツをバックアップしたり、他の NIXUS VISION3 端末に移せるように、USB メモリや任意のハードウェア・フォルダにファイルを保存する、エクスポート機能があります。

①プレイリスト作成画面を開きます。

データを保存したい素材を選択し、「エクスポート」ボタンをクリックします。



②フォルダの参照ウィンドウが表示されます。出力したいフォルダを選択して「OK」ボタンをクリ

ックしてください。	
フォルダーの参照	×
エクスポート先を選択してください。	
■ デフクトップ	
► J × 91 9 J >	
🛛 🕼 hito	
▶ № コンピューター	
▷ 🗣 ネットワーク	
▶ 퉬 IICV	
NIXUS VISION3	
🔒 npop	
⊳ 퉬 ojos3_4_1	
新しいフォルダーの作成(N) OK キャンセル	

2013.02



③選択したフォルダに、IMG というフォルダが作られ、DSO ファイル、BMP ファイル、TGA ファイル、 JPEG ファイル、サムネイル、データ内画像ファイルが保存されます。NIXUS VISION3 では 1 つのコ ンテンツに対してこのように複数のファイルを作成して保存します。どれか 1 つでも欠けると壊れて しまう危険性がありますので、取り扱いには十分ご注意ください。

3.6. コンテンツのインポート

エクスポートしたコンテンツを、インポートをすることができます。 ①プレイリスト作成画面を開きます。「インポート」ボタンをクリックします。





②フォルダ選択画面が表示されます。エクスポート時に選択したフォルダを選択して「OK」ボタン をクリックしてください。

フォルダーの参照 インボート先を選択してください。
インボート先を選択してください。
 ▶ ▲ HP (C:) ▶ ➡ FACTORY_IMAGE (D:) ▶ ▲ BD-ROM ドライブ (E:) ▶ ➡ リムーバブル ディスク (F:) ▶ ➡ リムーバブル ディスク (G:)
 ▶ ➡ FACTORY_IMAGE (D:) ▶ ➡ BD-ROM ドライブ (E:) ▶ ➡ リムーバブル ディスク (F:) ▶ ➡ リムーバブル ディスク (G:)
 ▶ ▲ BD-ROM ドライブ (E:) ▶ ▲ リムーバブル ディスク (F:) ▶ ▲ リムーバブル ディスク (G:)
 ▶ = リムーバブル ディスク(F:) ▶ = リムーバブル ディスク(G)
▶ 👝 リムーバブル ディスク (G:)
▷ - リムーバブル ディスク(H) ^{VS}
▶ 👝 リムーバブル ディスク (E)
▷ 👝 HP (L:)
▷ ♀ YDrive (¥¥10.1.1.35) (Y:)
OK キャンセル

③下記メッセージが表示されます。出稿データにインポートしたい素材を選択してください。「ALL」 ボタンをクリックすると、フォルダ内の全データが選択されます。

インボートするき	データを選択し	」てくださ	50.	
\$ 5ALL				
200034		U001	サラブレッド	
E 200035		U001	風暴くラベンダー〉	
200037	201	U001	風暴〈椿〉	
200039	1	U001	キタキツネ	
Г				
Г				
Г				
Г				
Г				
Г				-
+ •	どる			€ ■インポート

「インポート」ボタンをクリックすると、素材が出稿データに反映されます。



4. 放送スケジュール

NIXUS VISION 3 は作成した番組をいつ放送するかの放送スケジュールの設定をおこないます。 NIXUS VISION 3 の出荷状態によって最初に組み込まれている番組の数は異なります。

スケジュールは、日付スケジュールと、曜日スケジュールの2種類あります。 日付別スケジュール・・・指定した日付のみ放送を変更する場合 曜日別スケジュール・・・曜日ごとにスケジュールを作成し、繰り返し放送する場合

4.1.日付別スケジュールの変更

①コンテンツ登録を起動し、ログインします。

ログインするとコーナー選択画面が表示されます。[番組スケジュール]を選択します。

Content_menu		
コーナー選択		uision 3
コーナー	選択	_
	●●● 全面文字情報	
番組スク	ジュール管理・修正	_
	●●● 番組スケジュール	
¥ >774		€ 終了



🗐 スケジュール設定									
💮 スケジュール	设定	3		4)	ú		0	n B
2013年 1月 🛟	间月	303 (水)	 曜日別スケジュール 〇 〇 〇 日 	, 月	火	水	木	金	±
日月火水木金土 123345 678910 131415 161718 19202122 2342526 2728293031	000 1:00 2:00 3:00 4:00 5:00 6:00 7:00 8:00 9:00 10:00 11:00 11:00 12:00 13:00 14:00 15:00 16:00 17:00 18:00 19:00 20:00 21:00 22:00 23:00	日付別のスケジュールは設定されていません	0000 1:00 2:00 3:00 4:00 5:00 6:00 7:00 8:00 9:00 10:00 11:00 12:00 11:00 15:00 16:00 17:00 18:00 19:00 22:00 23:00	作全面文字作	全面文字作	全面文字作	全面文字作	全面文字作	2 全面文字¶ ⊧
◎複写		一覧表示				»	保存	Ð	終了
56		Ø				(B	(9

②スケジュール設定の画面が表示されます。

1)カレンダー

特定の日付のスケジュールを変更する場合の、日付を選択する際に使用します。日付を選択する と③の日付別スケジュールに表示されます。

2)番組リスト

NIXUS VISION3 で登録されている番組の一覧が表示されます。③の日付別スケジュールや④の 曜日別スケジュールにドラッグ&ドロップすることで番組の登録ができます。

3)日付別スケジュール

①のカレンダーで指定した日付に登録されている放送スケジュールを表示します。登録されていない場合は④の曜日別スケジュールに登録されている曜日のスケジュールが表示されます。
 4)曜日別スケジュール

曜日ごとのスケジュールを表示します。スケジュールが空白の時間帯は放送が行われず画面が 黒一色で表示されます。虫眼鏡の「+」「-」アイコンをクリックすると時間軸表示の拡大縮小ができ ます。1 分単位で表示することもできます。

5)複写ボタン

③の日付や④の特定の曜日を選択し(選択すると枠が赤くなります)複写ボタンを押すと、その日 のスケジュールがコピーされます。貼付けしたい日付、または曜日を選択し、⑥貼り付けボタンを 押すとペーストされます。

2013.02



6)貼付ボタン

⑤複写ボタンでコピーした1日のスケジュールを選択した日付、または曜日に貼付けます。 7)一覧表示ボタン

③日付別スケジュール、または④曜日別スケジュールで選択した日付の一日のスケジュールを表 形式で表示します。1日に数多くの番組を放送する場合などスケジュール表示画面では見づらい場 合に便利です。また、印刷ボタンを押すことで印刷することができます(別途プリンターの設定が必 要です)

No.	開始時刻	終了時刻	尺	OAID	放送名称	BGM
001	00:00:00	03:00:00	03:00:00	OA001	全面文字情報	
002	03:00:00	06:00:00	03:00:00	OA010	特別スケジュール	
003	06:00:00	09:00:00	03:00:00	OA001	全面文字情報	
004	09:00:00	12:00:00	03:00:00	OA010	特別スケジュール	
005	12:00:00	14:00:00	02:00:00	OA001	全面文字情報	
006	14:00:00	17:00:00	03:00:00	OA010	特別スケジュール	
007	17:00:00	19:00:00	02:00:00	OA001	全面文字情報	
008	19:00:00	20:00:00	01:00:00	OA010	特別スケジュール	
009	20:00:00	23:59:59	03:59:59	OA001	全面文字情報	

8)保存ボタン

設定したスケジュールを保存します。

9)終了ボタン

スケジュール設定画面を終了します。

2013.02



🗐 スケジュール設定 🛃 スケジュール設定 曜日別スケジューノ 2013年 1月 拿 243 (木) 1月 **Q** 0:00 日月火水 0:00 1:00 1:00 2:00 3:00 4:00 5:00 2:00 3:00 4:00 5:00 6:00 6:00 番組リスト 7:00 7:00 全面文字情報 8:00 9: ラッグ& ロップ 11:00 11:00 全面文字机全面文字机全面文字机全面文字机全面文字机全面文字机全面文字机 に設定されていません 12:00 12:00 13:00 13:00 14:00 14:00 15:00 16:00 15:00 16:00 17:00 17:00 18:00 18:00 19:00 19:00 20:00 20:00 21:00 21:00 22:00 23:00 22:00 ⊖ 終了 陷 複写 🚺 貼付 一覧表示 ≫ 保存

特定の日付のスケジュールを変更するためには、①カレンダーで変更する日付を選択します。番組 リストにある番組を日付の時間軸にドラッグ&ドロップします。

放送を開始させたい時間の上でドラッグを離すと、上下の矢印が現れます。さらに下にドラッグすると左の図のように、終了時刻が伸びていきます。放送を終了する予定時刻の上で、再度クリックします。





③確認画面が表示されます。

テキストボックスに入力することで細かい放送時間を調整することができます。 ※BGM 欄は機能しません。ご注意ください。

④ スケジュール	
詳細スケジュール	
【特別スケジュール 放送時間 08:00:00 ↓ BGM	~ 12:00:00
 もどる 	會削除 ≫ ок

④これで放送スケジュールが変更されました。「保存」ボタンをクリックし、終了してください。



2013.02



4.2. 日付別スケジュールの複写・貼り付け

スケジュールを設定済みの日付を複写・貼り付けし、他の日も同じスケジュールにすることができます。

複写したい、日付を選択します。選択された日付は、赤枠で囲まれています。

	沿市				ď			
2013年1月ご 日月火水木金土 123445 123445 123445 131415 131415 1222324 232425 272829 3031		 ※日別スグジュール ② 〇 ○ <l< th=""><th>全面文字作</th><th><u>火</u> 全面文字作</th><th>水 全面文字1</th><th>木 全面文字1</th><th>金 全面文字</th><th></th></l<>	全面文字作	<u>火</u> 全面文字作	水 全面文字1	木 全面文字1	金 全面文字	
◎複写 ■貼付		23:00			>>	保 存	Ð	終了

「複写」ボタンをクリックします。

🎽 複 写

下図のダイアログが表示されますので「〇K」ボタンをクリックしてください。



次に、貼り付けしたい日付を選択します。

2013.02



2013年 1月 🛟	1月	31] (木)	 曜日別スケジュー/ Q Q 	,	火	水	木	金	±
日月火水木金土 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 13 14 15 16 17 18 20 21 24 2 24 2 27 28 29 30 31 管部以大 全面文字情報	000 100 200 300 400 500 600 700 800 900 1000 1100 1200 1300 1400 1500 1600 1700 1800 1900 2000 2100 2200 2300	日付別のスケジュールは設定されていません	000 200 300 400 500 600 700 800 900 900 1000 1100 1200 1300 1400 1500 1500 1500 1400 1500 1900 2000 2200 2300	竹全面文字竹	1全面文字作	全面文字作	全面文字作	全面文学1	全面文字作

「貼付」ボタンをクリックします。



確認ダイアログが表示されますので「OK」ボタンをクリックしてください。



複写しておいたスケジュールが上書きされ、コピーした日付と同じスケジュールが登録されます。



5. ユーザ管理

NIXUS VISION 3 は複数の人が管理できるように、ユーザを複数作成して運用することができます。 NIXUS VISION 3 のユーザは、以下の種類があります。ユーザは最大で 999 人まで作成できます。

1)一般

コンテンツを作ることができるユーザです。プレイリストへの反映などはできません。

2)管理者

コンテンツの作成、プレイリストの編集、システム設定を含む全ての設定ができるユーザです。 3)プレイリスト

コンテンツの作成とプレイリストへの反映ができるユーザです。他のユーザが作成したコンテン ツの編集やプレイリストからの削除などはできません。

4)特殊

使用しません。

5.1. ユーザ管理手順

ユーザの管理の手順は以下の通りです。

①コンテンツ登録を起動し、管理者ユーザでログインします。

ログインするとコーナー選択画面が表示されます。[システム]を選択します。

a content_menu		
コーナー選択		
	——選択	
	●●● 全面文字情報	
番組之	ケジュール管理・修正	
	●●● 番組スケジュール	
۶ نام کر محمد کر		€ 終了
		and the second second second second

②システム設定の画面が表示されます。「ユーザ管理」ボタンをクリックしてください。

2013.02



SYSTEM		—
🖌 システム設定		uision 3
システム	没 定	
	●●● ユーザ管理	
	●●● 番組管理	
	▲ 素材削除	
		🗲 もどる

③ユーザ管理の画面が表示されます。

この画面では、ログイン時に使用するユーザの追加、ユーザ名の変更、ログイン ID の変更、パスワードの設定、権限の設定、

ユーザの削除がおこなえます。

NVHD_UserMainte								
🔤 ユーザ	管理					(nixus UISI	
	ユーザの)一覧 フ_#タ	ログインル	170-K	10 RD			
	1001					33 094m		
						>> if m		
	UUUZ	user	user	USEI	0:-112 -	≫ u+#	一門除	
	U003	playlist	play	play	3.7°14/175 -	ン注調	() 2010	
		prayrise	pruy	pruy	0.7 017/1 •	22 07 000		
					-	≫詳細	會削除	
						≫詳細	會削除	
	-							
						≫詳細	會削除	
					-	≫詳細	會 削除	
						≫詳細	會 削除	
8							9	10
☆新規						>>	保存	⊖ 終了
					Standard Children and States	1.		



NIXUS VISION3 システムが自動的につける番号です。変更することはできません。

2013.02



2)ユーザ名

任意につけることができる名前です。コンテンツ管理の際に表示されますので、わかりやすい名前 をつけることをおすすめします。

3)ログイン ID

ログインを行う際の ID です。半角英数字で入力してください。大文字、小文字は区別されます。

4)パスワード

ログインを行う際のパスワードです。半角英数字で入力してください。大文字、小文字は区別されます。

5)権限

ユーザの権限を表示します。0:一般/1:管理者/3:プレイリスト/4:特殊の中から選択してください。 6)詳細ボタン

ユーザ管理の詳細画面を表示します。

7)削除ボタン

選択したユーザを削除します。

8)新規ボタン

新しいユーザを作成する際に使用します。

9)保存ボタン

変更したユーザ情報を保存します。

10)終了ボタン

ユーザ管理を終了します。

④各種設定後、「保存」ボタンをクリックしてください。

確認ウィンドウが表示されますので「OK」ボタンをクリックしてください。







5.2. ユーザの新規作成

①ユーザの新規作成をおこないます。ユーザ管理画面で「新規」ボタンをクリックします。

	τœ				nixus
	珜				
	ニーザの一覧 D ユーザ名	ログインID	パスワード	権限	
U001	1 user1	U001		1:管理者 → ᠉#	
U00:	2 user	user	user	0:一般 → ᠉₩	
U00:	3 playlist	play	play	3:7°レイリスト ▾ ≫₩	
				· → ₩	
				~ > #	
				~ > #	被 會 別除
				→ #	
奈新規					≫ 保存 🔶 終了

②ユーザ新規作成画面が表示されます。

ユーザ名、ログイン ID、パスワード、権限を設定し「保存」ボタンをクリックしてください。 ユーザが登録されます。

🗐 Detaile				×
👬 新規作成				
	ユーザ UID ユーザ名 U004 ユーザ 基本情報 モジュール名称 全面文字情報	ログインID バスワード user nixus 放送データ名 PRG001:全面文字情報	権限 0:一般 1:管理者 3:7 ⁰⁰ 002 4:特殊 ↓	
			• •	
			≫ 保存 🔶 終	r



6. 番組管理

NIXUS VISION3 はいくつかのコンテンツを集めたグループを番組とよび、番組のスケジュールを 組むことで柔軟な放送を実現しています。ここでは、放送する番組を新しく作成したり、削除するこ とを説明します。

①コンテンツ登録を起動し、管理者ユーザでログインします。

ログインするとコーナ	ー選択画面が表示される	ます。[システム]	を選択します。
<i>e</i>			

ag concent_mena	and the second se	
コーナー選択		
コーナ	一選択	-
	●●● 全面文字情報	
番組ス	ケジュール管理・修正	
	●●● 番組スケジュール	
¥ 2276		€) 終了

②システム設定の画面が表示されます。「番組管理」ボタンをクリックしてください。

SYSTEM		—
🖌 システム設定		
<u>システム</u>		
	ザ管理	
	●●● 番組管理	
	▶ ● 素材削除	
		🗲

2013.02

③番組管理の画面が表示されます。

番組のリストが表示され、設定を変更することができます。

						Giš	
番組リス		北京市					
04001	OA書組名 全面文字情報	日京回	御 参照	≫詳細	診 複写	會削除	
-1					ß	a	
OAU 10	特別スケジュール		▶ 参照	» std			
OA011	ランチ		● 参照	≫詳細	を被写	會 削除	
OA012	ディナー		● 参照	≫詳細	2 複写	會 削除	
			》 参照	≫詳細	う 複写	會削除	
			》 参照	▶ 詳細	診 複写	會削除	
			》 参照	≫ 詳細	き 複写	前除	
			学 感	≫ 詳細	き 複写	會削除	
							8
					»	保存	⊖ 終了
	番組リス No. OA001 OA011 OA011 OA011 OA012	新田リスト No. OA番組名 OA001 全面文字情報 ①A011 デンチ OA012 ディナー □ □ □ □	部担リスト A番組名 背景画 0A001 全面文字情報 ● ①A010 特別以ケジュール ● 0A011 ランチ ● 0A012 ディナー ● □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	新規リスト No. OA番組名 育業価 OA001 全面文字情報 ●●第 OA011 デンチ ●●第 OA012 ディナー ●●第 OA012 ディナー ●●第 Image: State	新規2000000000000000000000000000000000000	新加 OA電組名 育房田 OA001 全面文字情報 ● 伊田 ● 伊田 <td< th=""><th>Status Status No. OA#48 STRE OA001 20079788 Street Street OA011 30.75 Street Street Street OA011 30.75 Street Street Street Street OA012 7.71- Street Street</th></td<>	Status Status No. OA#48 STRE OA001 20079788 Street Street OA011 30.75 Street Street Street OA011 30.75 Street Street Street Street OA012 7.71- Street Street

1)番組 No.

NIXUS VISION 3 システムが自動的に割り振る固有の ID 番号です。変更することはできません。 2)OA 番組名

番組の名前です。わかりやすい名前を設定することをおすすめします。

3)背景画参照ボタン

番組が切り替わった際に、コンテンツを再生するまでに準備に時間がかかるため、その際に表示す る背景画像です。指定しなければ真っ黒な背景が設定されます。番組の背景画像は、TGA形式のフ ァイル、画像サイズは 1920X1080pixel を用意してください。

4)詳細ボタン

番組を編集する詳細画面を表示します。

5)複写ボタン

選択した番組を複写して新たに番組を作成します。NIXUS VISION 3 では、全く新しく番組を作成 することはできません。既にある番組を複写することで番組を追加することができます。 6)選択した番組を削除します。

番組管理詳細					
223 詳細					
	番組スケジェ	ュール管理・修正			
	OAID	OA番組名		背景画	

④「詳細」ボタンをクリックすると、詳しい設定を行えます。

全面文字情報 OA001 参照 1, 文字速度 モジュール名称 放送データ名 No PRG001 全面文字情報 全面文字情報 . 4 (7) 5 特別スケジュール全面 PRG002 全面文字情報 5 * OA番組名 コピー_コピー_特別スケジュール全面 PRG010 8 $(\mathbf{8})$ ≫ 保存 ⊖ 終了

1)番組 No.

NIXUS VISION 3 システムが自動的に割り振る固有の ID 番号です。変更することはできません。 2)OA 番組名

番組の名前です。わかりやすい名前を設定することをおすすめします。

3)背景画参照ボタン

番組が切り替わった際に、コンテンツを再生するまでに準備に時間がかかるため、その際に表示す る背景画像です。指定しなければ真っ黒な背景が設定されます。番組の背景画像は、TGA形式のフ アイル、画像サイズは 1920X1080pixel を用意してください。また、NIXUS VISION 3 PRO をお使い のお客様はL字画面などの背景画像として使用されます。

※以下は NIXUS VISION 3 PRO のみの機能です。

NIXUS VISION 3 PRO では、1 つの画面を L 字にしたり、2 分割にすることができます。その際に L 字のロール部分とL字内の画像は別の部品(モジュール)として扱われます。それぞれのモジュール を管理するのが④~⑦の部分です。

4)No.

NIXUS VISION 3 システムが自動的に付与するモジュール番号です。変更することはできません。

2013.02



5)モジュール名称 番組内で使用されるモジュールの名称です。 6)放送データ名 使用するモジュールを判別するための名称です。わかりやすい名称をつけることをおすすめしま す。 7)文字速度

ロール文のスピードを設定します。数字が大きいほどスピードは速くなります。

④各種設定後、「保存」ボタンをクリックしてください。

確認画面が表示され「OK」ボタンをクリックすると、番組管理のトップ画面に戻ります。



6.1. 既存の番組を複写して新規番組を作成

既存の番組を複写して新規に番組を作成します。

①新規の番組を作るには、もととなる番組を選択し、「複写」ボタンをクリックしてください。

番組リ	スト		
No.	OA番組名	背景画	
OA001	1 全面文字情報	● 参照	Я ▶詳細 2 複写 會 削除

④設定項目を入力します。OA番組名、放送データ名などはわかりやすい名前にしておくと良いでしょう。

潘組管理詳細							x
288 詳細							In 3
	番組スケジョ OAID	レール管理・修正 OA番組名		背景画			
	OA010	コピー_全面文字情報			● 参照		
	部品情報 No.	モジュール名称	放送データ名		文字速度		
	PRG011	全面文字情報	コピー_全面文字情報		5 🔺		
	PRG012	全面文字情報	בצ		8		
	PRG013	OA番組名	コピー_コピー_コピー_特別スケジュー/	ル全面	8 🔺		
					×		
					×		
					>>	保存 🕤	终了

入力後「保存」ボタンをクリックしてください。新しく設定した番組が追加されています。

2013.02



7. 素材削除

不要になった素材の削除をおこないます。コンテンツ管理画面ではゴミ箱に入れることができますが、それだけでは完全に削除されたことにはなりません。完全に削除するのが以下の方法です。

①コンテンツ登録を起動し、ログインします。

ログインするとコーナー選択画面が表示されます。[システム]を選択します。

Content_menu		
コーナー選択		
	一選択	
	●●●● 全面文字情報	
番組ス	ケジュール管理・修正	_
	●●● 番組スケジュール	

②システム設定の画面が表示されます。「素材削除」ボタンをクリックしてください。

SYSTEM		
🖌 システム設定		
システム設定		
	■■■ ユーザ管理	
	■■ 番組管理	
	▶■ 素材削除	
[
		🗲 もどる

下記ダイアログが開かれます。

2013.02





「削除開始」ボタンをクリックすると、ゴミ箱内に入っていた素材が削除され、ゴミ箱が空の状態になります。

『放送終了経過データも削除対象とする』 →ゴミ箱内のデータのほかに、放送期限が終了している素材(プレイリスト上では クリーム色で表示されている素材)も、削除されます。

『放送終了経過データは放送リストのデータだけ削除対象とする。』 →ゴミ箱内のデータの削除のほかに、放送期限が終了している素材が、放送リスト上から削除され ます。出稿データエリア内からは削除されません。

「終了」ボタンをクリックすると、素材の削除が終了します。

2013.02



8. オンエア操作

コンテンツの作成と、スケジュールの登録が終了したらオンエアを開始します。

8.1. オンエア開始

オンエアを開始するには、現在起動している全てのアプリケーション、ウィンドウを閉 じて、デスクトップ上の送出プログラムのアイコンをダブルクリックしてください。



オンエアプログラムは非常にマシンのパワーを必要とします。他のプログラムが起動しているとス クロール文字がカクついたり、スムーズに動作できないことがあります。

8.2. オンエア停止

オンエア中はマウス・キーボードの操作ができなくなっています。

オンエアを停止するには下記操作を実施してください。

キーボードの [Shift] と、[Esc] ボタンを<u>3秒以上同時に</u>押してください。

※ 3 秒以上押しても、終了しない場合は、ウィンドウのフォーカスが外れている可能性があります。 [Return]キーを押してから、再度[Shift] と、[Esc] ボタンを3秒以上同時に押してください。

9. コンテンツ作成画面

NICKOS Boost Your Imagination

> コンテンツの作成画面の操作方法です。テンプレートを用いて新しい素材を作成したり、作成した 素材の編集を行います。

🗐 コンテンツ編集		2	×
新規作成	2		3
有効放送期限 2013 / 01 / 29 14:18 ~ 0000 / 00 / 00 00:00	表示時間 10 🗘 利	<u>効果</u> カット ▼	
A هر هم الم			
編集	6	プレビュー	
テキスト タイトル 8 文字まで 本文 1 行 1 6 文字まで入力可能です。	/ 文字色	9	
本文2行月	/文字色	行くしゆの分気を行る	
	⑦文字色	er all the second and the second seco	
▲ (1) 本文 4 行目	∮ 文字色	A DESCRIPTION OF A DESC	
■像 世界地図バック水色.tga ■参照	≥ <u>7</u> ++7-	◆文1行16文字まで入力可置です。 本文2行目 本文3行目 本文4行目	
	→8取清 →8取清		
2 • 523	イン編集	(4) >> 保存	

14)保存・・・編集した画面を保存します。保存したコンテンツはプレイリスト作成画面のコンテンツ 出稿(左側)に保存されます。

9.1. ①有効放送期限の設定

コンテンツ毎にいつからいつまで表示することができるコンテンツかを設定します。下記の図のように、全て0に設定しておくと無期限設定になります。

有効放送期限 23 17:32 ~ 0000 / 00 / 00 00:00 02 - タイト

9.2. ②表示時間の設定

コンテンツを表示する時間を設定します。⑧の動画や音声が設定されている場合、⑪のロールが

2013.02



長文の場合は表示時間よりも長くなることがあります。横の上下ボタンまたはテキストを直接入力 し、最大 999 秒まで設定可能です。

表示時	間	
	10	🕂 秒
_		

表示時間をO秒に設定した素材は、放送データエリアに入っていても表示されません。

9.3. ③効果の設定

作成した素材が、放送される際の切り替え効果(エフェクト)の設定を行います。

効果	
スライド上	•

効果は下記の14パターンから選択することができます。

- カット:効果のない状態で、そのまま切り替わります。
- フェード

素材が段々と次のコンテンツに切り替わります。



■ ワイプ上 ・ワイプ下 ・ワイプ左 ・ワイプ右 指定した方向から、徐々に次の素材が現れてきます。(画像はワイプ右のものです。)





プッシュ上・プッシュ下・プッシュ右・プッシュ左 指定した方向から、素材が次の素材に押されて変更されていきます。(画像はプッシュ右のもの です。)



■ スライド上 ・スライド下 ・スライド右 ・スライド左 指定した方向から、次の素材が上に重なるように流れてきます。(画像スライド右のものです。)



※画像の効果は、コンテンツ作成時には確認することができません。

9.4. ④タイトルの設定

作成した素材のタイトルを設定します。

タイトルは入力しなくても問題はありませんが、入力しておくと並び替えをする際などに便利です。

9.5. ⑤テキストの通常編集

1枠に1行文字を入力できます。分割ボタンを押すと複数行のテキストを1つの枠の中で入力できるので便利です。テンプレートによってテキスト枠の数は異なります。

タイトル



<mark>鈴木</mark> が初V
スキーの全日本学生
選手権で山本が
2冠を制した。

テキストを変更して、「更新」ボタンをクリックするか、F5キーを押してください。 プレビュー画面に編集が反映されて、実際の画面を確かめることができます。



9.5.1. テキストの自動分割

1 枠ごとに文字を入力しなくても、長文を入力し、自動で文字列を分割し表示することが出来ます。 「分割」ボタンをクリックしてください。

キスト	タイトル8文字まで	
[本文13文字まで入力可能	《文字 色
ĺ	本文2行目	《文字色
	本文3行目	《文字色
- 49	本文4行目	《 文字色

分割セット画面が開きます。



< 중 → 分割セット		
1	コメント 撮影した写真にテレビのテロップのような文字をいれることで、あっとい 利取定	
	開始行 ② 2 行目 分割文字数 ③ 15 文字	

1)コメント入力

文章を入力します。

2)開始行

①で入力した文章をテンプレートの何行目から挿入するかを設定します。

3)分割文字数

1行を何文字で分割するかを設定します。

4)セットボタン

文字を入力した後、クリックするとコンテンツ作成画面に戻り①で入力した文字がコンテンツ作成 画面の入力枠にセットされます。

コンテンツ作成画面に戻ったら「更新」ボタンをクリックするか、F5キーを押してください。

プレビュー画面に編集が反映されて、実際の画面を確かめることができます。

設定した文字数ごとに、文章が分割されています。

細朱		
テキスト	Android版テロッパでました	
	のような文字をいれることで、あ /文字を	Android版テロッパでました
4 =分割	っという間にテレヒ曲面のような パ文字色 画像が作れるソフトです。 パ文字色	
画像	J001100007000世界地図バック青.tga ●参照 ≧ スキャナー	
		olsogrampset. Sanderfutionset. Definertit.
動画	J001100007000テロッパ.mp4 ■参照 →取済	
音声	●参照 →8取消	くう更新

2013.02



9.5.2. ⑥テキストの色変更

行ごとに、テキストの色を設定することができます。

設定したい文字行の横の「文字色」ボタンをクリックしてください。

テキスト	タイトル8文字まで	/文字 色 -
	本文13文字まで入力可能	/文字色
	本文2行目	\$ \$\$\$
	本文3行目	《文字 色
≰~分割	本文4行目	《文字 色

色の設定パレット画面が開きます。変更したい文字色を指定してください。



「色の作成」ボタンを押すと、下記のダイアログが現れます。

自由に色を作成して「色の追加」ボタンで最大16色まで保存しておくことができます。

(ソフトを終了すると、作成した色はなくなります。)



変更したい文字色を指定して、「OK」ボタンをクリックします。

2013.02



作画画面に戻ったら「更新」ボタンをクリックするか、F5キーを押してください。 プレビュー画面に編集が反映されて、文字色を確認することができます。

編集		ブレビュー
テキスト	[Android版テロッパでました]	
	撮影した写真にテレビのテロッブ	
· · · ·	のような文字をいれることで、あ	Android版テロッパでました
	っという間にテレビ画面のような	
▲⇒分割	画像が作れるソフトです。	
画像	U001100007000世界地図バック青.tga ■参照 ≧スキャナー	
		olskýpruhazet, u sekváletjiodsák skváletjet: skvénevzett.
-		
動囲	U001100007000テロッバ.mp4 ■参照 ³ 取消	
音声	●参照 →8取消	「 S ⁾ 更新

9.6. ⑦画像の入れ替え

コンテンツ内の画像の入れ替えを行うことができます。コンテンツで使用されている画像の一覧 が表示されます。「参照」ボタンを押します。

画像	U001200028000世界地図バック水色.tg	ā (参照	: スキャナー
	U001200028000MIL34079.JPG		参照	>スキャナー

画像ファイルを選択して、『開く』ボタンを押します。

※画像のサイズは最大 1920×1080pixel までになります。



「更新」ボタンをクリックするか、F5キーを押してください。プレビュー画面に編集が反映されて、 実際の画面を確かめることができます。





9.7. スキャナーからの画像取り込み(オプション)

NIXUS VISION 3 端末に接続したスキャナーを使って、画像を取り込むことができます。この機能 は NIXUS VISION 3 PRO をお使いの方のオプション機能になります。オプションについては販売 店、または営業担当にお問い合わせください。スキャナーボタンを押します。



スキャンソフトが起動されますので、取り込みたい画像をスキャンします。

「更新」ボタンをクリックするか、F5キーを押してください。プレビュー画面に取り込んだ画像が反映されます。

9.8. ⑧音声·動画の設定

9.8.1. 音声の設定

コンテンツが放送される際に再生する音声やBGMを設定することができます。音声の横の『参照』 ボタンをクリックします。

音声	▶ 参照	- お取消	



ファイルを間K				2 🛛
ファイルの場所の	C WAVE		- 🗢 🗈 💣 🗉	٢
展近使ったファイル デスクトップ デスクトップ マイドキュメント マイ コンピュータ マイ ネットワーク	 カラスwav ジャーンwav ジャラター音wav ラチャイムwav オティムwav オレポーテーション1.wav フクロウwav スクロウwav オイス1.wav オイス1.wav オイス2.wav オイス3.wav オイス3.wav オイス4.wav オイス4.wav オイス5.wav オイス6.wav 	 ○ ポイス7.wav ○ ポイス9.wav ○ ポイス9.wav ○ ポイス9.wav ○ ポイス9.wav ○ 出現2.wav ○ 出現2.wav ○ 出現3.wav ○ 出現3.wav ○ 出現5.wav ○ 北面転換2.wav ○ 正解1.wav ○ 正解2.wav 	⑦不正解1.wov ⑦不正解2.wov	
	ファイル名(U) カラン ファイルの種類(D: 音楽	λ.wav 87>+fβ.(*.WA\J)	×	間K @) キャンセル

WAVファイルを指定して、『開く』ボタンを押すと指定した音声が設定されます。 設定した音声を削除する場合は、『取消』ボタンを押します。

	the second s		
音声	シャッター音.wav	● 参照	プ取消

※音声の再生時間が長いと、設定した画面の表示時間よりも長くなってしまう恐れがあります。設定した音声が終了するまで、次の素材には変更されませんのでご注意下さい。

9.8.2. 動画の登録

選択したテンプレートが動画が埋め込めるテンプレートの場合は動画ファイルの設定項目が表示 されます。



参照ボタンをクリックすると動画選択ウィンドウが表示されます。動画ファイルを設定します。



 	レビデオの検索 り
整理 ▼ 新しいフォルダー	# · 🗌 🔞
 ⇒ ライブラリ ⇒ ドキュメント ⇒ ピクチャ ■ ピデオ → ミュージック ※ コンピューター ▲ HP (C:) ⇒ FACTORY_IMAGE (D:) ⇒ HP (L:) ☆ YDrive (¥¥10.1.1.35) (Y:) ☆ 全社共通2 (¥10.1.1.98) (Z:) 	WMV
ファイル名(N):野生動物.wmv ◆ 動画774M	(*.AVI;*.WMV;*.MP 👻
聞く(0)) マ キャンセル

選択できる動画の形式は AVI/WMV/MP4 です。サイズの大きなファイルを選択すると「保存」ボタンを押した後にコピーに時間がかかります。

9.9. 9プレビュー

編集した内容が実際にどのように表示されるかを確認できます。

9.10. ⑩更新

編集した内容を⑨のプレビュー画面に反映させます。キーボードの F5 キーでも可能です。

9.11. ①ロール文の設定

送出するロール文を設定します。

※ロール文が長いと、②の表示時間で設定した時間よりも長く表示される恐れがあります。

スキーの全日本学生選手権、第2日目は山本が2冠を制し、初勝利を手にした。

9.12. ⑫複写作成

ロール

設定した素材を複写して新たに保存します。『複写作成』ボタンを押します。



2013 / タイトル	01 / 29 17:31 ~ 0000 / 00 / 00 00:00	10 1 秒	<u>カット •</u>	
編集		プル	<i>ビュー</i>	_
テキスト ニ *分割 画像	Android版テロッパでました 撮影した写真にテレビのテロップ のような文字をいれることで、あ っという間にテレビ画面のような 画像が作れるソフトです。 1001100007000世界地図バック青.tga	/ 278 / 278 / 278 / 278 / 278 / 278		193
動画 音声	Nildlife.wmv Definition	利取消 予取消	CAMPERSON ASSOCIATION	98

確認ウィンドウが表示されます。

『OK』ボタンを押すと、複写した内容が新規に保存されます。

1	GeneralInput
	表示内容を複写し新規に作成します。
	キャンセル



9.13. ⑬デザイン編集

新規作成画面では押せませんが、⑭保存を押して、コンテンツを作成した後に再度編集すると有効になるボタンです。このボタンを押すとデザイン編集ソフト「ファーストキャンバス」が起動し、より自由なデザインができます。

プレイリスト作成画面で編集したいコンテンツを選択し、「編集」ボタンをクリックします。

レイリスト作成 学 プレイリ	スト作	成						C		
出稿データ	ב−ザ <mark>us</mark>	ər1	·	l			放	^{送データ} 全面文	字情報	•
放送No	ユーザ	ጵተኑル	▲出稿日付	更新日付	前期余			放送No	ユーザ	91 HJ
100000 10月10日 100000 10月10日 ロッロンが2010年10月10日 ロッロンが2010日の1000000000000000000000000000000000	user1		2018/01/28	2013/01/30	•		100007	Androial BB Borreg L &	user 1	
100005	user1		2013/01/29	0000/00/00	•	>	100000	に なの 違定についての お印 の に ついての お印 の の の の の の の の の の の の の	user1	
100006	user 1		2013/01/29	2013/01/29	•		100021	001 A01 000000 *******************************	user1	
	user 1		2013/01/29	2013/01/30	•••	+	100006	THE APPENDIX	user 1	
100021	user1		2013/01/30	0000/00/00	**	>	100005		user 1	
222 #UNBG##-72	user1	ħ	2018/01/30	0000/00/00	1	+				
:新 # 2 🔎	編集		表示	ゴミ箱移	動	2	≫ 未更	新確認 >>>	保存	←) 終了

「デザイン編集ボタン」をクリックします。

コンテンツ編	[≰] 氡材編集		
有効放送 2013 / タイトル	9999 01 ∕30 18;51 ~ 0000 ∕00 ∕0	表示時間 0 00 ; 00 10 ↓	<u>効果</u> わット・
福集		learn 1 4	
▲<分割 画像	1001100022000hard2.jpg	2746 2776 2776 2776 2776 2777 2777	新しいお店がオープン このちニッコーストアでは たくさんのお店がリニューアル・ 新規オープン予定! お楽しみに。
音声		●参照 元政演	() EM
<u> </u>			-
4 5	どる 🎽 複写作成	東デザイン編集	≫ 保存

2013.02



ファーストキャンバスが起動します。



1) もどるボタン

NIXUS VISION 3 のコンテンツ作成画面に戻ります。②保存ボタンを押す前に押すと、編集内容がキャンセルされますので、ご注意ください。

- 保存ボタン 編集した内容を保存します。
- 3) キャンバス

編集した結果を表示します。

4) ブラシタブ

ブラシの太さを選択した後に③キャンバス上でドラッグすると自由な曲線が描けます。⑦で色 を選択することができます。



2013.02



5) スタンプタブ

あらかじめ用意されたスタンプを押すことができます。 スタンプをクリックするとスタンプの一覧が表示されます。⑫大きさでサイズを選択してから ③キャンバスの好きな場所でクリックします。



6) 文字タブ

新規に文字を追加する時と、既に作成した文字の色を変更する時に使用します。⑥文字タブを クリックすると文字フォントや色が表示されます。希望の文字をクリックし、色を選択します。そ の後⑦のカラーパレットで色を選択します。⑨文字ボタンを押して③キャンバス上の文字を追 加したい場所をクリックします。文字入力カーソルが表示されるので、文字を入力します。キー ボードのエンターキーで確定されます。



7) カラーパレット

④ブラシと⑥文字を作成する際の色を選択できます。ブラシの太さや文字パレットを選択した

2013.02



```
あとに色を選択してください。
```

8) 写真ボタン

写真やイラストなどの画像ファイルを新規に挿入することができます。画像を挿入するには、写 真ボタンをクリックします。



ファイル選択ウィンドウが開きますので、ファイルを選択します。選択できるファイルの種類は 「TGA」「JPEG」「PICT」「BMP」です。ファイル名の隣の拡張子を選択することで、ファイルが表 テナれます

	1.1.0	·	· TT · FOOD	1	coop mith#																							
	1.1.9	5 HIXUS2 00クリー葉約葉 クリー画編	• 4 , • •000	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	FUUDUNA																							
整理 ▼ 新しいフォルダー					80	(
🧟 ドキュメント	*	名前	更新日時	種類	<u>^</u>																							
🔤 ピクチャ		20001102本タテと又甘いのカニクリー	2000/10/21 15:10	100 774																								
📕 ビデオ		≥ 20091102/097 27 9 900/1_997=	2009/10/31 13:10	1PC 7741	E																							
▲ ミュージック			2009/11/0/ 12:20	1PC 77 41																								
• <= >>>		20001116KwWz b=7 b ing	2009/11/14 12:22	1PC 77 41																								
		20091110E99911 人口,pg	2009/12/04 13:43	1PG ファイル																								
N		■ 200912149-4-2 南重.jpg	2009/12/12 13:23	1PC 7740																								
4 HP (C:)		20100118%-ザーチキンとトマトのオ	2010/01/16 22:59	1PG ファイル		- 14																						
FACTORY_IMAGE (D:)		20100215-デミカツ林 ing	2010/02/13 22:46	1PG ファイル																								
🕞 HP (L:)		=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	DSC00284.1PG	2007/03/23 12:57	IPG ファイル		A CONTRACTOR						
🙀 YDrive (¥¥10.1.1.35) (Y:)																		-	-	-	-	-	_	S GRP 0005.JPG	2007/03/20 10:51	JPG ファイル		
쿚 全社共通2 (¥¥10.1.1.98) (Z:)																								=	=	=	=	=
		MGP1982.JPG	2007/03/30 16:32	JPG ファイル																								
Su ネットワーク		IMGP2020.JPG	2007/03/30 16:32	JPG ファイル																								
	11	IMGP2058.JPG	2007/03/30 16:32	JPG ファイル	-																							
	*	< III			F .																							
ファイル名(N):	oscoo	1284.JPG		-	全てのファイル形	र्च.(*.*)																						
					(O) > M	キャンセル																						



指定した位置に写真が配置されます。





位置やサイズの調整は⑩選択を押してから写真をクリックするとバウンディングボックスが写 真のまわりに表示されます。画像の周りに表示される 8 個の四角形をドラッグ&ドロップする と拡大縮小が、画像の中心をドラッグ&ドロップすると移動ができます。

新しいお店がオープン	
この春ニッコーストアではたくさんのお店がリニューアル・	
のクリック オープン予定! ましみに。	
③ドラッグ&ドロップ 一部の店舗は3月からオープン	
✓ ▲ あ あ あ あ あ	

9) 文字ボタン

新規に文字を作成します。文字のフォントは⑥文字タブを使って行います。色は⑦パレットをつかって変更することができます。

10) 選択ボタン

作成したオブジェクトを選択して移動や拡大縮小ができます。 選択するには選択ボタンをクリックしてオブジェクトをクリックします。





オブジェクトのまわりにバウンディングボックスが表示されます。



オブジェクトの周りに表示された8個の四角形をドラッグ&ドロップすると拡大縮小ができま



バウンディングボックスが表示された状態で、オブジェクトをドラッグ&ドロップすると移動が できます。



2013.02



11) 消しゴムボタン

選択したオブジェクトを削除することができます。消しゴムボタンを押して削除したいオブジェ クトをクリックすると削除できます。



12) スタンプの大きさを4段階で設定することができます。⑤スタンプタブのスタンプの種類を選 択してから大きさを選択し、③キャンバス上でクリックします。



10. メールからの出稿方法(オプション)

携帯電話やパソコンからメール機能を使用して、コンテンツを作成することができます。この昨日 は NIXUS VISION 3 PRO をお持ちの方のオプション機能です。NIXUS VISION 3 をお持ちの方は ご利用いただけません。また、NIXUS VISION 3 PRO をお使いの方は販売店、または当社サポート センターにご連絡ください。

10.1. メール受信設定

メールからの出稿を行うには、NIXUS VISION の送出パソコンで、 メールレシーブスソフト(L:¥LDRV¥MailRecv¥ MailRecv.exe)を起動しておく 必要があります。



10.2.素材の準備

携帯電話のカメラ機能で撮影した写真など出稿する画像を用意します。





2013.02



10.3. メールの作成

携帯電話、パソコンでメーラーソフトを立ち上げます、

- ・ 出稿する画像、を添付ファイルに設定します。
- ・ メール本文の欄に、ロール文として送出される文字を打ち込みます。
- ・ 件名は、空欄でかまいません。

🏚 メッセージ	の作成							
771N(E)	編集(E)	表示☑	挿入Φ	書式(2) ツ	ルルロ メッキ	2-ジ(1) ヘノ	ビビ	<i>#</i>
□ 二 送信	turo CUCH	6 ARO	10 12-	局部の付け	り 元に戻す	会 1曜12	ABC スペル チェ	אי ליי
國 宛先: [
BCc:								
DD BCC:								
件名:								
漆 时 :	nagasak 👔	.i.jpe (446 8	(B)					
長崎の漫の	夕暮れです	す。明日も	引き 続き、	いい天気が行	法律そうです。			~
A		/ // // -						
								×

※携帯電話でも同様の設定を行います。



10.4. メールの送信

メールを作成して、送信します。 宛先は、NIXUS VISION 3 をインストールした際に設定した、メールアドレスを指定します。

自動的に、NIXUSVISION 3 がメールを受信し、送出スケジュールの一番上に送信した素材が組み 込まれます。

※ メールを送信した際に NIXUS VISION 3 の管理画面を立ち上げていると、その間メールの受信 は行えませんのでご注意下さい。



添付した画像に、本文に入力した文字がロール文として、送出されます。





Boost Your Imagination

日興通信株式会社

(C) 2013,NIXUS Nikko Telecommunications Co., LTD.

NIXUS は日興通信株式会社の登録商標です

2013.02