

TELOP BOX

for NDI®

スケジュール登録ソフトマニュアル

NIXUS
passion for innovation

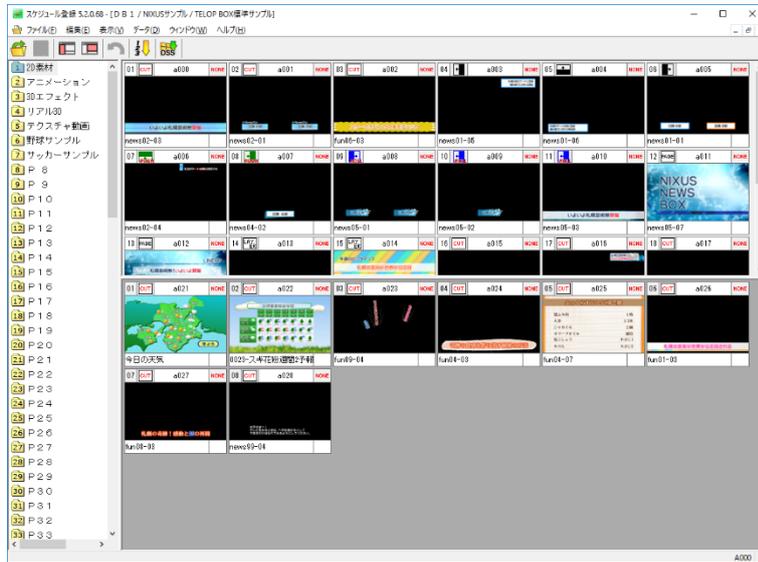
日興通信株式会社
1.0 版(2017/09)

目次

| | |
|----------------------------------|----|
| 1. スケジュール登録ソフトとは..... | 3 |
| 2. 画面..... | 4 |
| 2.1. プレイリスト選択画面..... | 4 |
| 2.2. メイン画面..... | 5 |
| 2.3. メニュー..... | 6 |
| 2.4. ツールバー..... | 16 |
| 2.5. テロップ..... | 18 |
| 2.5.1. アドレス..... | 18 |
| 2.5.2. エフェクト..... | 18 |
| 2.6. ショートカットメニュー(右クリックメニュー)..... | 19 |
| 2.6.1. プレイリストのテロップ..... | 19 |
| 2.6.2. 素材集のテロップ..... | 22 |
| 2.6.3. ロール設定..... | 24 |
| 2.6.4. 連番ファイル出力..... | 26 |
| 2.6.5. エフェクトプレビュー..... | 27 |
| 2.6.6. 素材のプロパティ..... | 28 |
| 3. 操作手順..... | 30 |
| 3.1. プレイリストを開く..... | 30 |
| 3.2. 番組を新規作成する..... | 31 |
| 3.3. 放送を新規作成する..... | 31 |
| 3.4. 番組(放送)を修正する..... | 32 |
| 3.5. 番組(放送)を削除する..... | 33 |
| 3.6. 番組(放送)を別名コピーする..... | 33 |
| 3.7. 項目の編集..... | 34 |
| 3.7.1. 項目の名前を編集する..... | 34 |
| 3.7.2. 項目を並び替える..... | 34 |
| 3.8. テロップを作成する..... | 35 |
| 3.9. テロップを編集する..... | 36 |
| 3.10. 素材集のテロップをプレイリストに追加する..... | 37 |
| 3.11. テロップを並び替える..... | 37 |
| 3.12. テロップをカット/コピー/ペーストする..... | 38 |
| 3.13. テロップを削除する..... | 39 |
| 3.14. テロップのサムネイルサイズを変更する..... | 39 |
| 3.15. 画像ファイルの読み込み..... | 40 |
| 3.15.1. 対応ファイル..... | 40 |
| 3.16. エフェクトの設定..... | 41 |
| 3.16.1. プロパティから設定する..... | 41 |
| 3.16.2. ショートカットメニューから設定する..... | 43 |
| 3.17. テロップをプレビューする..... | 43 |
| 3.18. テロップの書き出し..... | 44 |
| 3.18.1. ドラッグ&ドロップで書き出す..... | 44 |
| 3.18.2. 素材のバックアップを利用して書き出す..... | 44 |
| 3.18.3. 連番ファイルで出力する..... | 45 |
| 4. 改訂履歴..... | 46 |

1. スケジュール登録ソフトとは

スケジュール登録ソフトは、番組ごとに送出するテロップのスケジュールを作成するためのソフトです。



TELOP BOX for NDI®(以下 TELOP BOX)は下記のようなフォルダ構成でテロップを管理しています。
フォルダ構成:【データベース(接続先)>番組>放送>項目>テロップ】



テロップは項目フォルダに保存して管理します。

【項目】とは番組を構成する「コーナー」のような区切りとお考えください。

(ニュース番組の場合、「特集」、「スポーツ」、「天気予報」などの各コーナーが【項目】となります。)

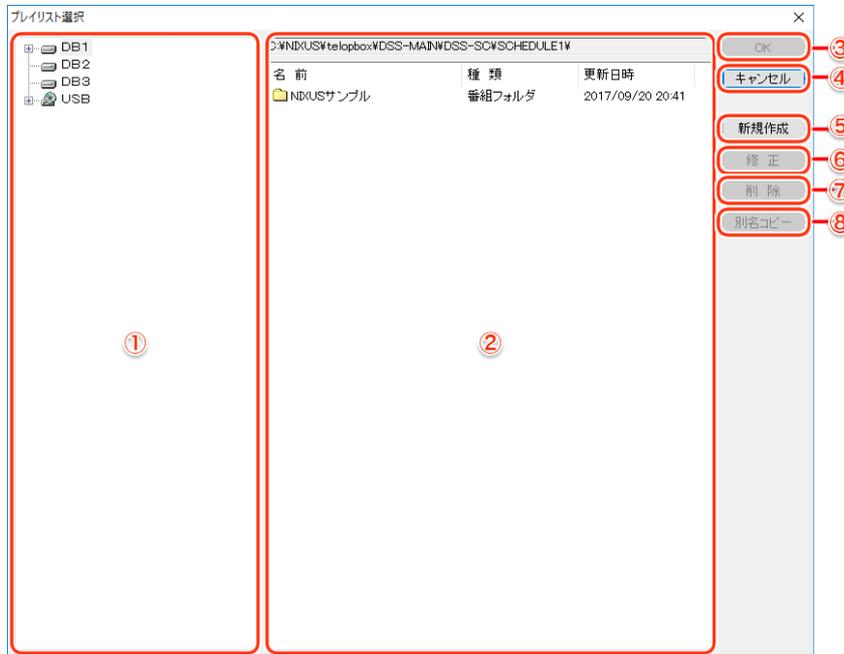
送出時には作成した番組を読み込み、必要なテロップを選んでオンエアします。

緊急事項がない限りは送出ソフトで番組を開き、【TAKE】ボタンをタイミングに合わせてクリックするだけでスケジュール通りに順次送出されます。

2. 画面

2.1. プレイリスト選択画面

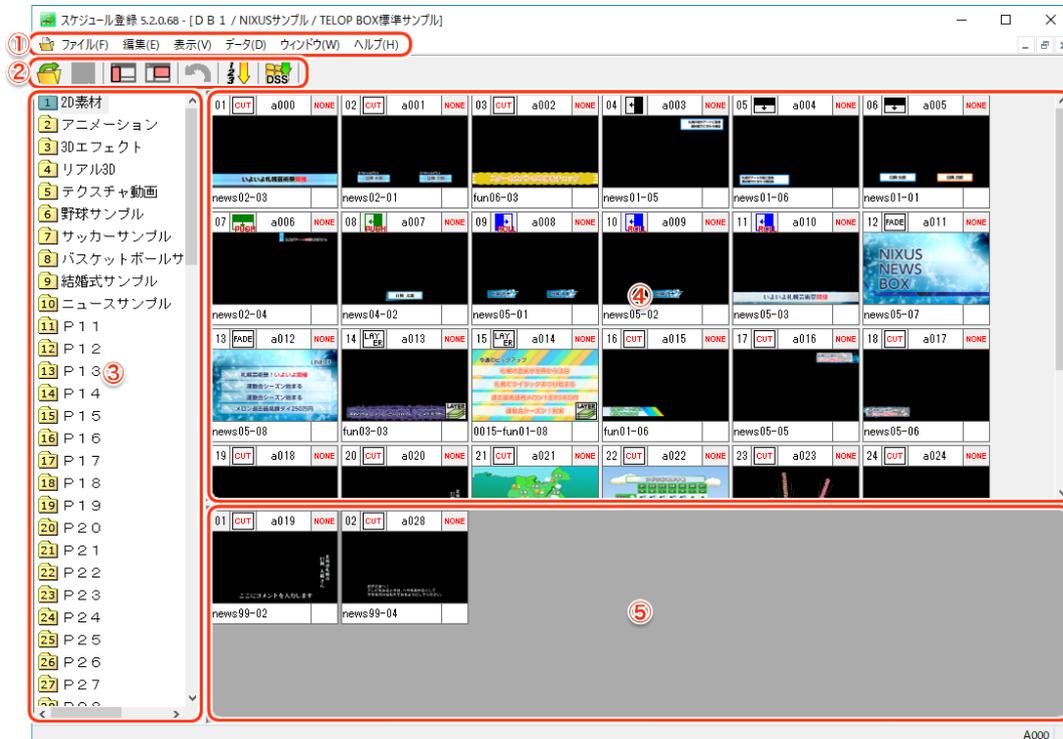
【スケジュール登録ソフト】起動時や、プレイリストを開く際に表示されます。どの番組のプレイリストを開くかを選択する画面です。



- ① データベース
データベースのフォルダ構成がツリー表示されます。
- ② 番組／放送
選択した番組／放送の内容が一覧で表示されます。
- ③ OK ボタン
選択している番組／放送のプレイリストを開きます。
- ④ キャンセルボタン
プレイリスト選択ダイアログを閉じます。
- ⑤ 新規作成ボタン
新しい番組または放送を作成します。
- ⑥ 修正ボタン
選択している番組または放送を修正します。
- ⑦ 削除ボタン
選択している番組または放送を削除します。
- ⑧ 別名コピーボタン
選択している番組または放送を別名でコピーします。

2.2. メイン画面

スケジュール(プレイリスト)を作成/編集する画面です。項目の作成や編集、テロップの追加や削除、並び替えを行うことができます。



① メニュー

スケジュール登録ソフトのメニューがまとめられています。詳しくは、「[2.3 メニュー](#)」を参照してください。

② ツールバー

各種機能が割り当てられたアイコンが表示されます。詳しくは、「[2.4 ツールバー](#)」を参照してください。

③ 項目

選択した番組内の項目が一覧表示されます。

④ プレイリスト

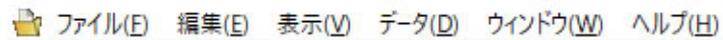
ノンリニア編集ソフトと直接連携を行うテロップです。

⑤ 素材集

プレイリストとは別に、項目に入れておきたいテロップを保存する場所です。

2.3. メニュー

スケジュール登録画面には以下のメニューが用意されています。



2.3.1.1. ファイルメニュー

プレイリストを開く、編集や保存、ファイル書き出しなどの操作がまとめられたメニューです。



① 開く

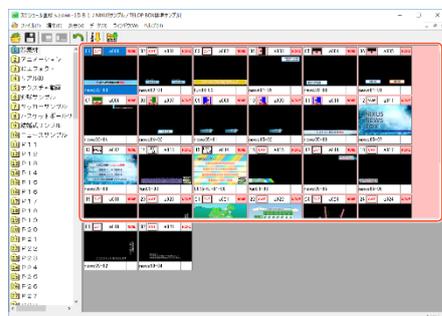
新しくプレイリストを開きます。

② 閉じる

現在開いているプレイリストを閉じます。

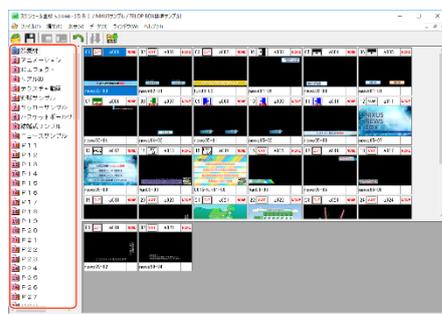
③ プレイリスト編集

プレイリスト編集モードになります。



④ 項目編集

項目編集モードになります。



⑤ 保存

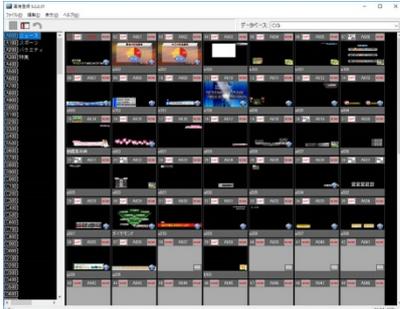
プレイリスト編集モード、または項目編集モードで編集した内容を保存します。

⑥ キャンセル

プレイリスト編集モード、または項目編集モードでの編集をキャンセルします。

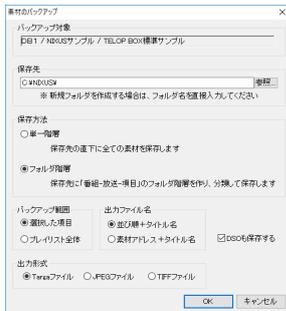
⑦ 画像登録起動

画像登録ソフトを起動します。詳しくは、【画像登録ソフトマニュアル】を参照してください。



⑧ 素材のバックアップ

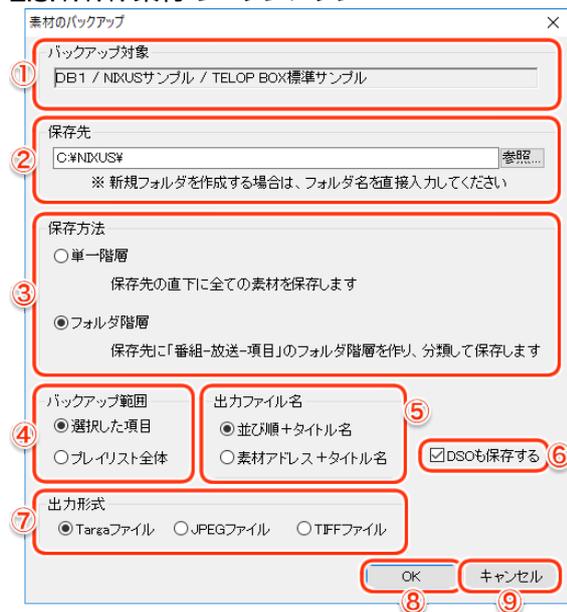
開いている番組スケジュール内のテロップを一括保存します。詳しくは、「[2.3.1.1.1 素材のバックアップ](#)」を参照してください。



⑨ 終了

スケジュール登録ソフトを終了します。

2.3.1.1.1. 素材のバックアップ



① バックアップ対象

バックアップするデータベース、番組、放送を表示します。

② 保存先

保存先を表示します。【参照】ボタンから保存先を変更できます。

③ 保存方法

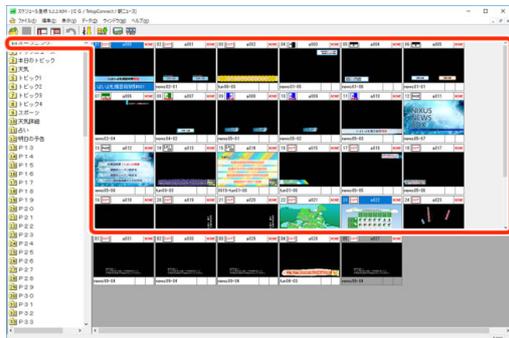
保存方法を【単一階層／フォルダ階層】から選択できます。

④ バックアップ範囲

バックアップ範囲を【選択した項目／プレイリスト全体】から選択できます。

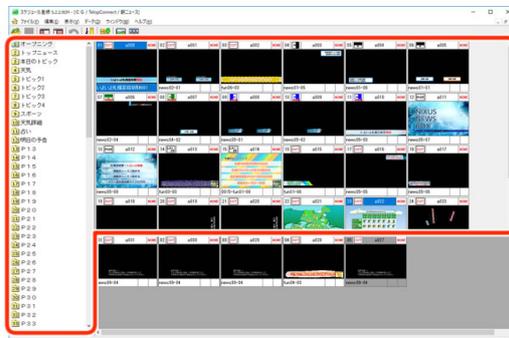
・ 選択した項目

選択した項目のプレイリストのテロップを保存します。



・ プレイリスト全体

全ての項目のプレイリストのテロップを保存します。



⑤ 出力ファイル名

出力するファイル名を【並び順+タイトル名／素材アドレス+タイトル名】から選択できます。

⑥ DSO も保存する

チェックをオンにすると DSO も保存します。

⑦ 出力形式

出力するファイル形式を【Targa ファイル／JPEG ファイル／TIFF ファイル】から選択できます。

⑧ OK ボタン

素材をバックアップします。

⑨ キャンセルボタン

【素材のバックアップ】ダイアログを閉じます。

2.3.1.2. 編集メニュー

カット/コピー/ペーストや、取り消し/やり直しといった基本的な操作と、テロップの位置へのジャンプ、項目内のプレイリストやテロップのクリアなどがまとめられたメニューです。



① 切り取り

選択したテロップを消去してクリップボードに保存します。

② コピー

選択したテロップをクリップボードに保存します。

③ 貼り付け

クリップボードに保存されているテロップを選択箇所に貼り付けます。

④ 削除

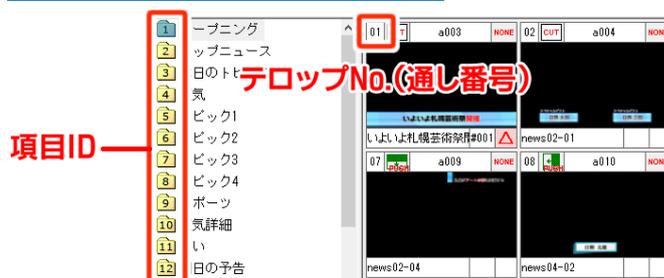
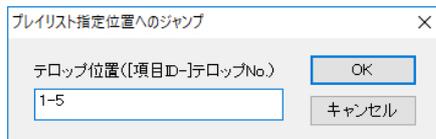
選択したテロップを削除します。

⑤ すべて選択

選択しているテロップのエリア内全てのテロップを選択します。

⑥ ジャンプ

項目 ID(項目番号)とテロップ No.を入力して、指定のテロップを選択します。



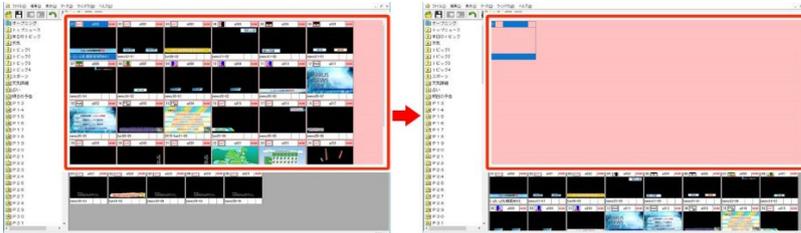
⑦ 項目リセット

項目のタイトルや並び順などを全て初期状態にリセットします。項目編集モードで使用します。



⑧ オールクリア

全ての項目のプレイリストをクリアします。プレイリスト編集モードで使用します。



⑨ 項目タイトルのクリア

選択している項目のタイトルをクリアします。



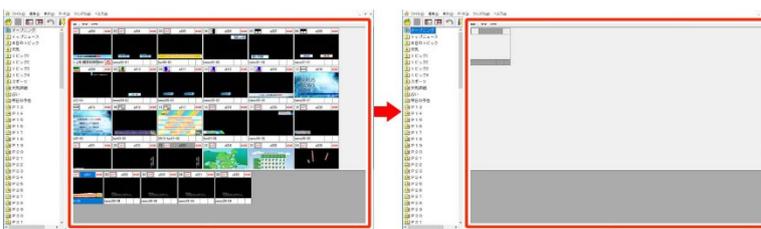
⑩ 項目内プレイリストのクリア

選択している項目内のプレイリストを全てクリアします。



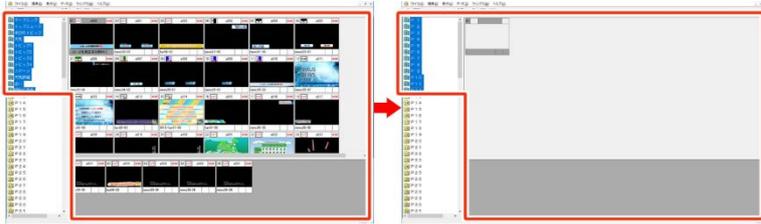
⑪ 項目内プレイリスト・素材のクリア

選択している項目内の、プレイリストと素材を全てクリアします。



⑫ 項目全クリア

選択している項目のタイトルや、項目内のプレイリストと素材を全てクリアします。



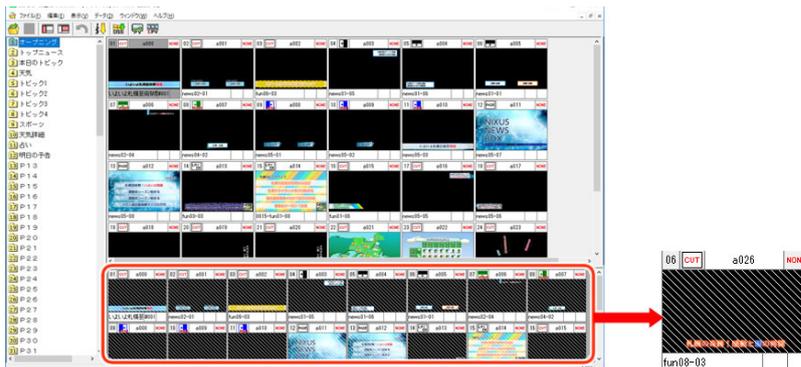
2.3.1.3. 表示メニュー

ツールバーやダイアログの表示／非表示、サムネイルの表示サイズ、プレイリストのテロップの表示方法の切り替え、項目とテロップの並び替えがまとめられたメニューです。



① 使用素材を表示する

プレイリストにあるテロップを素材集に斜線付きで表示します。



② 画像タイプ

テロップのサムネイル画像を BMP/Targa から選択できます。BMP は表示速度が速いですが、画像は悪くなります。Targa は画質が良いですが、表示速度は遅くなります。



③ 画像サイズ

テロップのサムネイル表示サイズを【極小/小/中/大/特大】から選択できます。



④ 右端で折り返す

サムネイル画像をウィンドウ内に収めるために、右端で折り返して改行します。

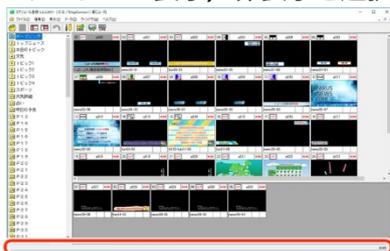
⑤ ツールバー

ツールバーの表示/非表示を選択できます。



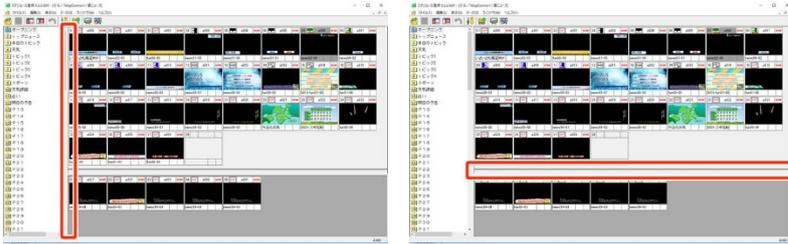
⑥ ステータス

ステータスの表示/非表示を選択できます。



⑦ 分割

項目選択時は項目エリアの、テロップ選択時はテロップ表示エリアの仕切りにマウスポインタが移動し、各エリアの幅を変更できます。

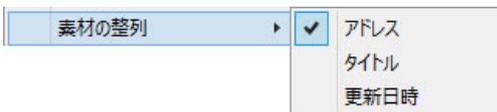


⑧ 項目の表示順



【項目】の並び順を放送順(並び替えを行った順番)/ページ順から選択できます。

⑨ 素材の整列



素材集の並び順を【アドレス/タイトル/更新日時】から選択できます。

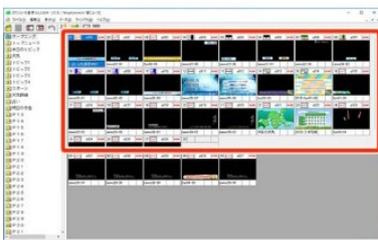
⑩ 一覧

プレイリストを一覧表示します。



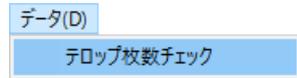
⑪ サムネイル

プレイリストをサムネイル表示します。



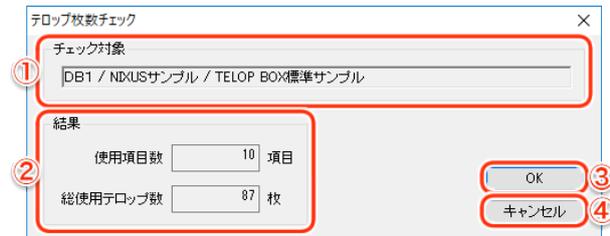
2.3.1.4. データメニュー

テロップ枚数などデータに関する情報を確認するためのメニューです。



2.3.1.4.1. データ枚数チェック

現在開いている番組にあるテロップの枚数を確認することができます。



① チェック対象

データ枚数をチェックする対象のデータベース、番組、放送を表示します。

② 結果

使用項目数と総使用テロップ数を表示します。

③ OK ボタン

【データ枚数チェック】ダイアログを閉じます。

④ キャンセルボタン

【データ枚数チェック】ダイアログを閉じます。

2.3.1.5. ウィンドウメニュー

複数の番組を開いている時に、ウィンドウの順序や表示方法を変更するためのメニューです。



① 重ねて表示

複数の番組スケジュールを重ねて表示します。



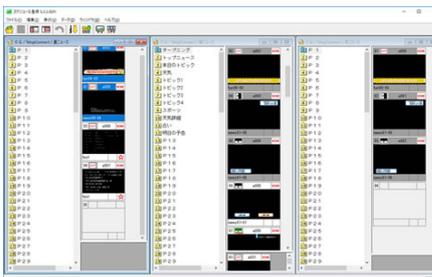
② 上下に並べて表示

複数の番組スケジュールを上下に並べて表示します。



③ 左右に並べて表示

複数の番組スケジュールを左右に並べて表示します。

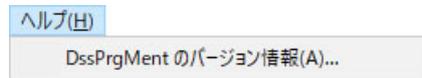


④ 番組スケジュール選択

開いている番組スケジュール名が表示され、操作する番組スケジュールを選択できます。

2.3.1.6. ヘルプメニュー

スケジュール登録ソフトのバージョン情報を表示することができます。



2.3.1.6.1. DssPrgMent のバージョン情報

スケジュール登録ソフトのバージョン情報を表示します。



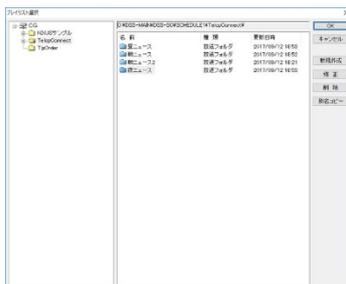
2.4. ツールバー

ツールバーの各アイコンの機能は下記の通りです。



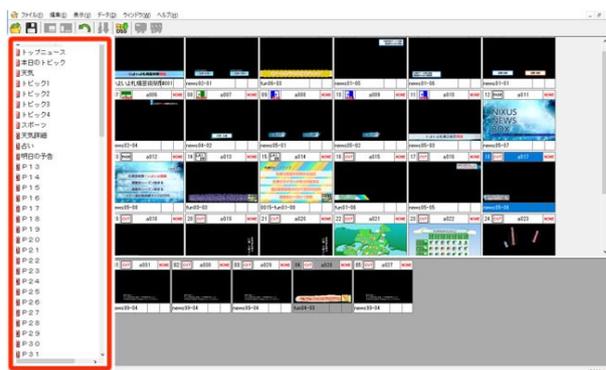
① 開く

新しく番組のプレイリストを開きます。プレイリスト選択画面が表示されます。



② 項目編集開始

項目編集モードになり、項目を編集することができます。



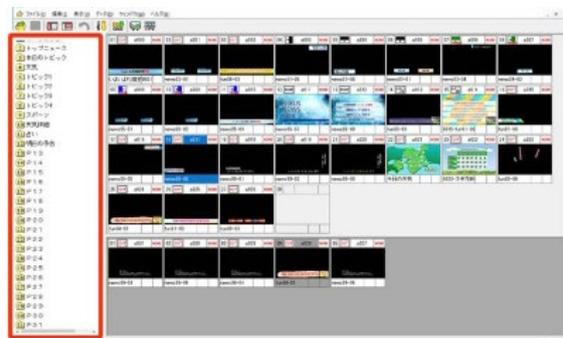
③ プレイリスト編集開始

プレイリスト編集モードになり、プレイリストを編集することができます。



④ 項目ページ順

並び替えた項目を、項目 ID(項目番号)順に昇順で表示します。
もう一度クリックすると並び替えた順に戻ります。



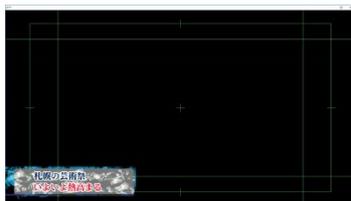
⑤ 画像登録ソフト起動

画像登録ソフトを起動します。詳しくは、【画像登録ソフトマニュアル】を参照してください。



⑥ 静止画プレビュー

静止画プレビュー画面を開きます。



⑦ エフェクトプレビュー

エフェクトプレビュー画面を開きます。



⑧ 保存

項目編集モードまたはプレイリスト編集モードで変更した内容を確定し、通常モードに戻ります。

⑨ キャンセル

項目編集モードまたはプレイリスト編集モードに入る前に状態に戻します。

2.5. テロップ



2.5.1. アドレス

テロップはそれぞれアルファベットと数字でアドレス管理をしています。

【画像登録ソフト】に登録されているテロップはアドレスに表示されている頭文字が大文字で表示されます。

大文字 — **A**001



2.5.2. エフェクト

IN エフェクトや OUT エフェクトを右クリックすると、エフェクトの種類と速度を変更できます。



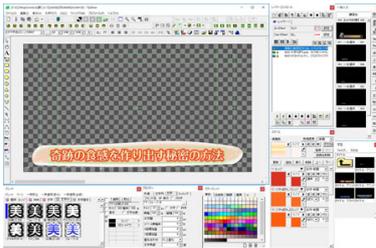
2.6. ショートカットメニュー(右クリックメニュー)

2.6.1. プレイリストのテロップ



① 作画編集

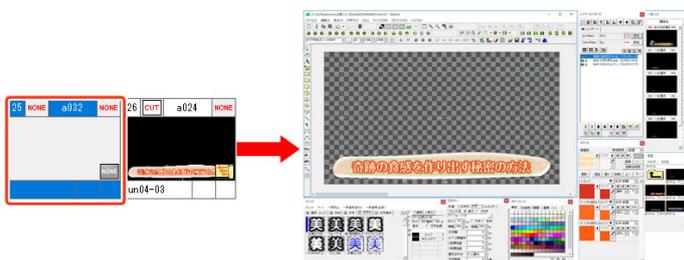
【作画ソフト】が起動され、選択しているテロップ編集します。



② 新規作画

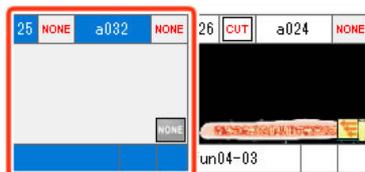
【作画ソフト】が起動します。

テロップを右クリックしている場合、テロップの前に新規テロップ(空テロップ)が挿入され、【作画ソフト】を起動します。



③ 新規挿入

選択してるテロップの前に新規テロップ(空テロップ)を挿入します。



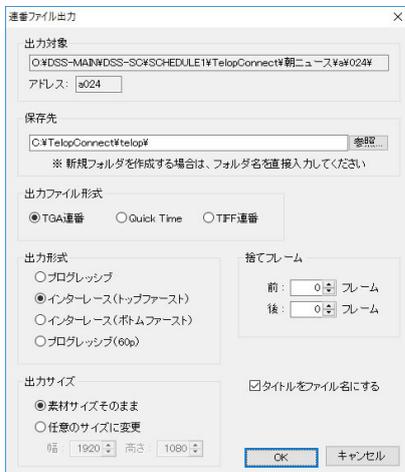
④ ロール設定

ロールテロップの場合、ロール設定が行えます。詳しくは、「[2.6.3 ロール設定](#)」を参照してください。



⑤ 連番ファイル出力

【連番ファイル出力】ダイアログが表示され、連番ファイル、または Quick Time ファイルを書き出すことができます。詳しくは、「[2.6.4 連番ファイル出力](#)」を参照してください。



⑥ エフェクトプレビュー

【エフェクトプレビュー】が起動され、テロップの動きを確認できます。詳しくは、「[2.6.5 エフェクトプレビュー](#)」を参照してください。



⑦ 切り取り

選択しているテロップを切り取ります。

⑧ コピー

選択しているテロップをコピーします。

⑨ 貼り付け

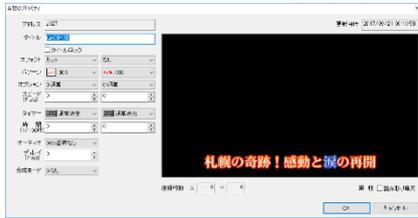
切り取ったテロップを選択しているテロップの前へ移動し、コピーしたテロップを選択しているテロップの前へ挿入します。

⑩ 削除

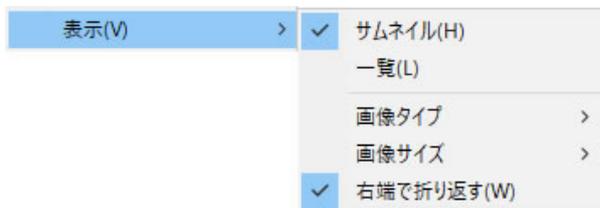
選択しているテロップを素材集に移動します。

⑪ プロパティ

選択しているテロップの詳細を表示する【素材のプロパティ】ダイアログが表示されます。詳しくは、「2.6.6 素材のプロパティ」を参照してください。



⑫ 表示



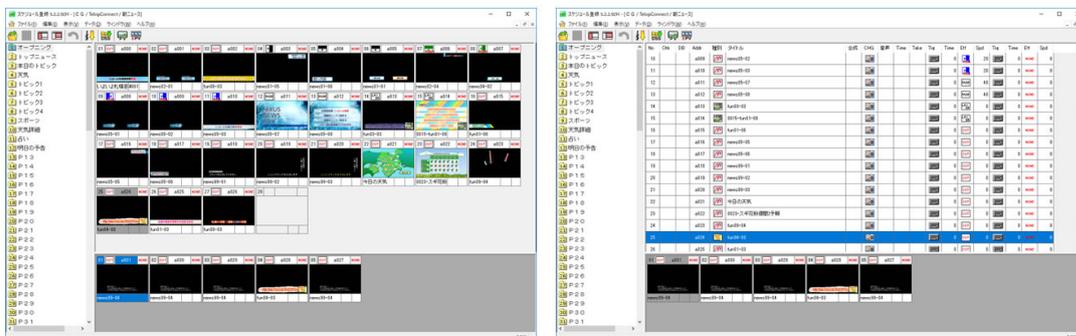
・ サムネイル／一覧



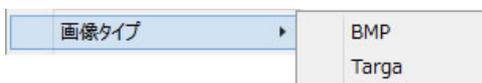
プレイリスト内のテロップ表示方法を【サムネイル／一覧】から選択できます。

サムネイル

一覧



・ 画像タイプ

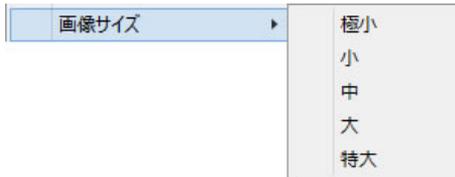


テロップのサムネイル画像を BMP/Targa から選択できます。BMP は表示速度が速いですが、画像は悪くなります。Targa は画質が良いですが、表示速度は遅くなります。【一覧】表示している場合は表示さ

れません。



• 画像サイズ



テロップのサムネイル表示サイズを【極小/小/中/大/特大】から選択できます。【一覧】表示している場合は表示されません。



• 右端で折り返す

テロップの表示を右端で折り返すか、横一列でスクロールさせるかを選択できます。

2.6.2. 素材集のテロップ



プレイリストと異なるメニューのみ記載しています。

① ファイルのコピー



テロップを Targa ファイルとしてコピーします。

① 素材のコピー

選択しているテロップをコピーします。

② 素材の貼り付け

切り取ったテロップを選択しているテロップの前へ移動し、コピーしたテロップを選択しているテロップの前へ挿入します。

③ 素材の削除

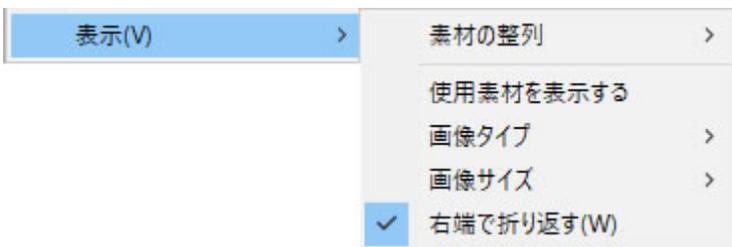
選択しているテロップを削除します。一度削除した素材集のテロップは復旧することができません。ご注意ください。

④ 素材のプロパティ

選択しているテロップの詳細を表示する【素材のプロパティ】ダイアログが表示されます。詳しくは、「2.6.6 素材のプロパティ」を参照してください。



⑤ 表示

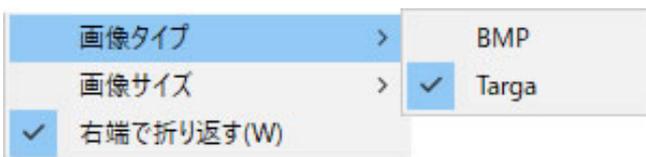


• 素材の整列



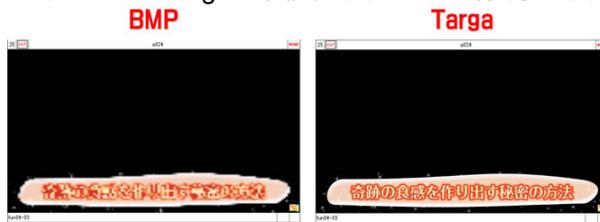
テロップの順番を【アドレス/タイトル/更新日時】の順から選択できます。

• 画像タイプ

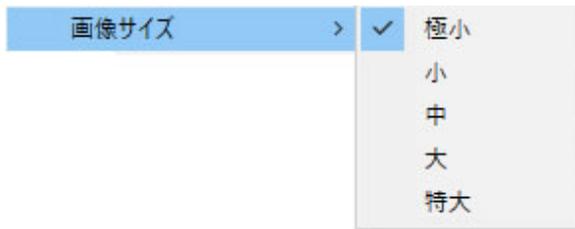


テロップのサムネイル画像を BMP/Targa から選択できます。BMP は表示速度が速いですが、画像は

悪くなります。Targa は画質が良いですが、表示速度は遅くなります。



- 画像サイズ



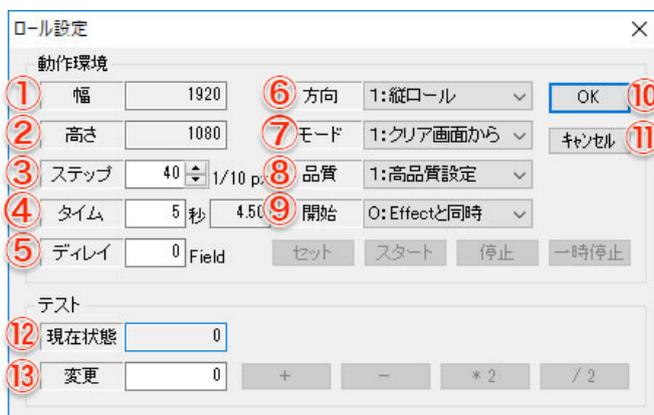
テロップのサムネイル表示サイズを【極小/小/中/大/特大】から選択できます。



- 右側で折り返す

テロップの表示を右端で折り返すか、横一列でスクロールさせるかを選択できます。

2.6.3. ロール設定



- ① 幅

横ロールの場合の画面幅を表示します。

② 高さ

縦ロールの場合の画面高さを表示します。

③ ステップ

ロールの動作する時間をステップ数で設定します。

④ タイム

ロールの動作する時間を秒単位で設定します。品質設定などにより設定した秒数から若干調整され、右に表示された秒数が正確な動作時間となります。

⑤ デイレイ

【TAKE】されてから、ロールが開始されるまでのデイレイ時間を指定します。

⑥ 方向

ロール設定で選択したロール方向を表示します。通常はここで変更せず、【作画ソフト】の【ロールタイプ変更】で変更をしてください。

⑦ モード

ロール開始時の状態を設定します。【クリア画面から】を選択すると、開始時にクリア画面を自動でつけて送出しますので、作画時にクリア画面を作る必要はありません。

⑧ 品質

描画品質の設定を行います。【高品質設定】の場合、ロールがスムーズに動き、横ロールの場合は 10 ステップ、縦ロールの場合は 20 ステップ単位で設定されます。

⑨ 開始

ロールの開始タイミングを設定します。

⑩ OK ボタン

設定を反映します。

⑪ キャンセルボタン

設定をキャンセルします。

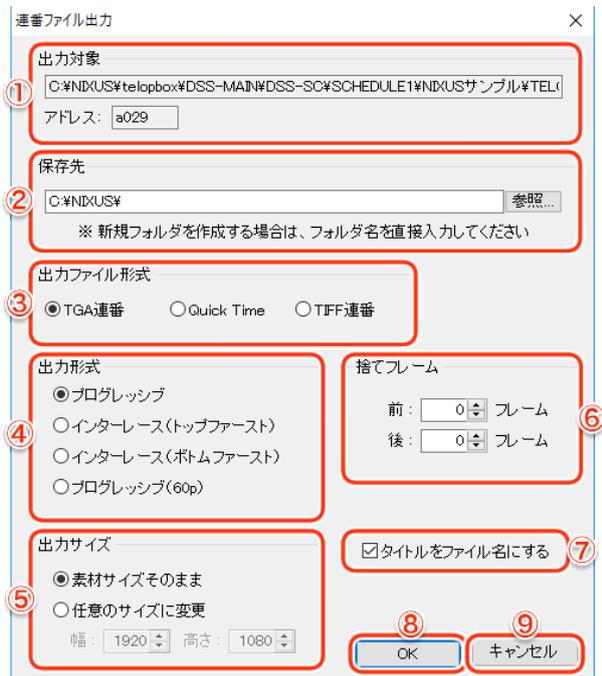
⑫ 現在状態

TELOP BOX では使用しません。

⑬ 変更

TELOP BOX では使用しません。

2.6.4. 連番ファイル出力



- ① 出力対象
出力するテロップのパスとアドレスが表示されます。
- ② 保存先
保存するフォルダを指定します。
- ③ 出力ファイル形式
書き出すファイルの形式を【TGA(Targa)連番/QuickTime/TIFF 連番】から選択します。
- ④ 出力形式
書き出す形式を【プログレッシブ/インターレース(トップファースト)/インターレース(ボトムファースト)/プログレッシブ(60p)】の4種類から選択します。
- ⑤ 出力サイズ
出力サイズを指定することができます。
- ⑥ 捨てフレーム
テロップの最初または最後に決まり絵のフレームを追加することができます。
- ⑦ タイトルをファイル名にする
チェックを付けると、出力するテロップのタイトルがファイル名になります。
- ⑧ OK ボタン
ファイルを出力します。
- ⑨ キャンセルボタン
出力をキャンセルします。

2.6.5. エフェクトプレビュー



- ① プレビュー
テロップのプレビューが表示されます。
- ② TAKE
プレイリスト順にテロップをプレビューしていくことができます。エフェクトが設定されているテロップは、【TAKE】をクリックすることでエフェクトがスタートします。ボタンの下には TAKE 回数(テイク回数)が表示されます。
- ③ BACK
1つ前のアドレスのテロップを表示します。
- ④ SKIP
次のアドレスのテロップを表示します。
- ⑤ CLEAR
プレビューしているテロップを消します。
- ⑥ 一時停止
アニメーションやエフェクトなどの動きのあるテロップの動作を停止します。
- ⑦ 背景変更
テロップの背景を任意の画像ファイルに変更することができます。テロップの透明度が正しく設定されているかを確認する時などに便利です。



- ⑧ 変更解除
変更した背景を黒に戻します。



2.6.6. 素材のプロパティ



- ① アドレス
テロップのアドレスを表示します。
- ② タイトル
タイトルを表示、編集できます。
- ③ タイトルロック
タイトルをロックします。ロックした場合、【作画ソフト】で編集した際にテロップ内の文字列の変更に伴ってテロップのタイトルが自動で変更されることを防ぎます。
- ④ エフェクト
IN エフェクト/OUT エフェクトを選択できます。
- ⑤ パターン
選択した IN エフェクト/OUT エフェクトのパターンを選択できます。左が IN エフェクト、右が OUT エフェクトとなります。
- ⑥ オプション
選択した IN エフェクト/OUT エフェクトのオプションを選択できます。左が IN エフェクト、右が OUT エフェクトとなります。
- ⑦ スピード
選択した IN エフェクト/OUT エフェクトのスピードを選択できます。左が IN エフェクト、右が OUT エフェクトとなります。

- ⑧ タイマー
選択した IN エフェクト/OUT エフェクトのタイマーを選択できます。左が IN エフェクト、右が OUT エフェクトとなります。
- ⑨ 時間
選択した IN エフェクト/OUT エフェクトの時間を選択できます。左が IN エフェクト、右が OUT エフェクトとなります。
- ⑩ オーディオ
TELOP BOX では使用しません。
- ⑪ デイレイ
TELOP BOX では使用しません。
- ⑫ 合成モード
TELOP BOX では使用しません。
- ⑬ 更新日時
更新日時を表示します。
- ⑭ プレビュー
テロップの決まり絵を表示します。
- ⑮ 座標移動
TELOP BOX では使用しません。
- ⑯ 属性
テロップを読み取り専用にします。読み取り専用にするとテロップの移動や削除、【作画ソフト】での変更はできず、サムネイルの通し番号、アドレス、タイトルの文字が赤くなります。
- ⑰ OK ボタン
プロパティの編集内容をテロップへ反映します。
- ⑱ キャンセルボタン
プロパティの編集をキャンセルします。

3. 操作手順

3.1. プレイリストを開く

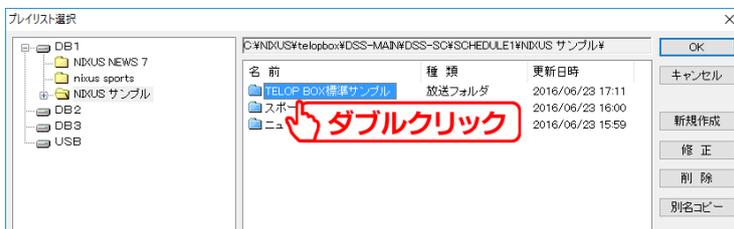
開きたいプレイリストを選択します

- ① 番組をダブルクリックしてください。

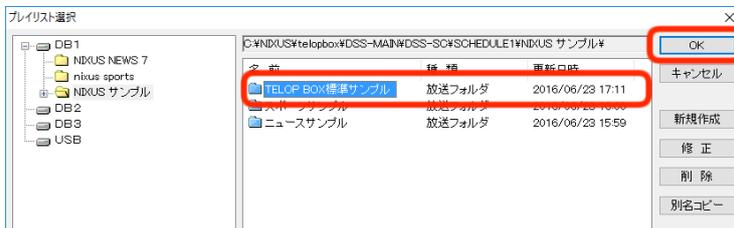


番組内にある放送が表示されます。

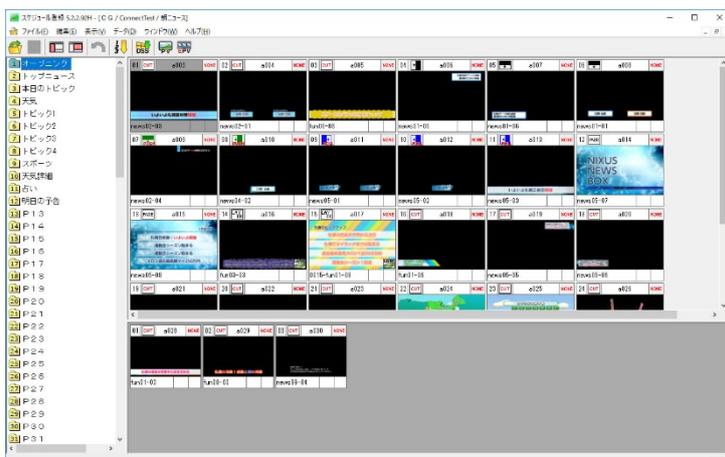
- ② 放送をダブルクリックしてください。



または、放送を選択して【OK】ボタンをクリックしてください。



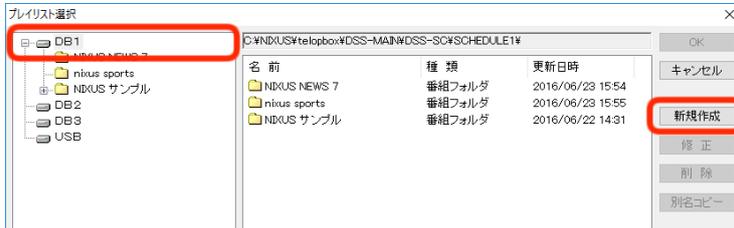
選択した番組・放送のプレイリストが表示されます。



3.2. 番組を新規作成する

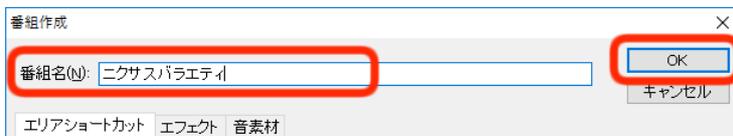
番組を新規に作成します。

- ① 番組を作成したいデータベースを選択して、【新規作成】ボタンをクリックしてください。

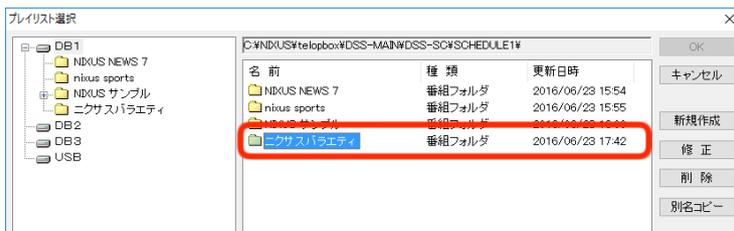


番組作成ダイアログが表示されます。

- ② 番組名を入力して【OK】ボタンをクリックしてください。



番組が作成されます。



3.3. 放送を新規作成する

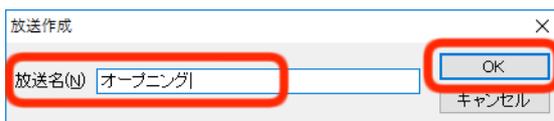
放送を新規に作成します。

- ① 放送を作成したい番組を選択して、【新規作成】ボタンをクリックしてください。

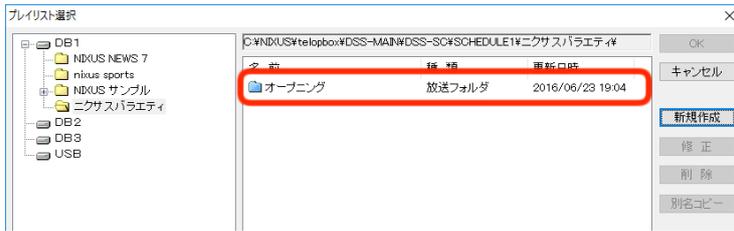


放送作成ダイアログが表示されます。

- ② 放送名を入力して【OK】ボタンをクリックしてください。



放送が作成されます。



3.4. 番組(放送)を修正する

作成した番組や放送を修正します。

※該当の番組または放送を開いている場合は、閉じてください。

- ① 修正したい番組(放送)を選択して【修正】ボタンをクリックしてください。

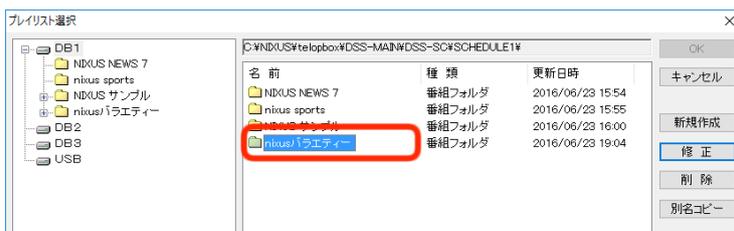


番組編集ダイアログ(放送編集ダイアログ)が表示されます。

- ② 番組名(放送名)などを修正して【OK】ボタンをクリックしてください。



番組(放送)の修正が反映されます。

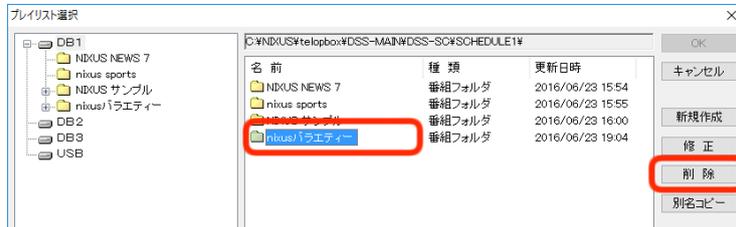


3.5. 番組(放送)を削除する

番組や放送を削除します。

※番組や放送を削除する場合、保存されているテロップも削除されますので注意してください。

- ① 削除したい番組(放送)を選択して【削除】ボタンをクリックしてください。



確認ダイアログが表示されます。

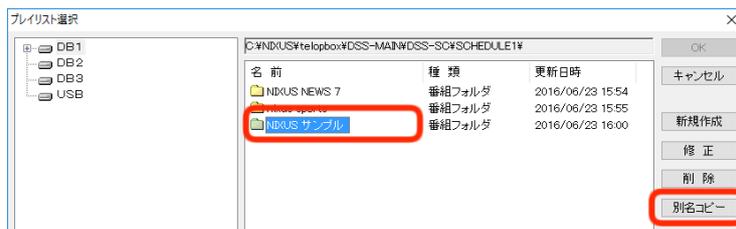
- ② 【はい】ボタンをクリックすると、選択した番組(放送)が削除されます。

3.6. 番組(放送)を別名コピーする

番組や放送を別名でコピーします。

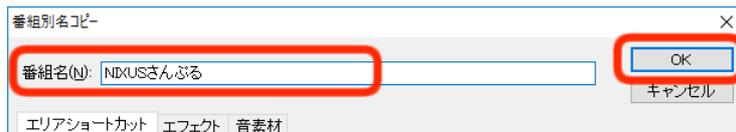
※番組や放送をコピーする場合、保存されているテロップもコピーされます。

- ① コピーしたい番組(放送)を選択して【別名コピー】ボタンをクリックしてください。



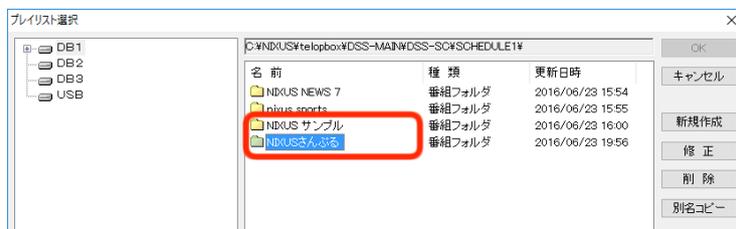
番組別名コピーダイアログ(放送別名コピーダイアログ)が表示されます。

- ② 番組名(放送名)を編集して【OK】ボタンをクリックしてください。



番組(放送)がコピーされます。

※保存されているテロップ数によっては、コピーに時間がかかる場合があります。



3.7. 項目の編集

項目の名前や並び順を変更します。

3.7.1. 項目の名前を編集する

項目の名前を編集します。

- ① ツールバーの【項目編集開始】アイコンをクリックしてください。

項目編集モードになり、フォルダアイコンが赤色に変わります。



- ② 編集したい項目を選択して【Enter】キーを押下してください。項目の名前を編集できるようになります。



- ③ 項目編集後、ツールバーの【保存】アイコンをクリックしてください。

編集した内容が保存されて、項目編集モードが終了します。

3.7.2. 項目を並び替える

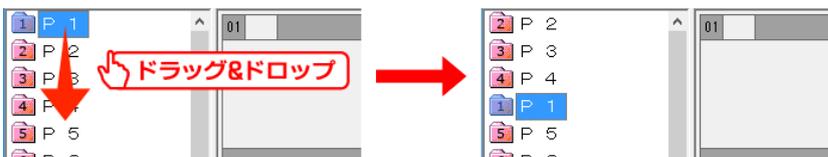
項目の並び順を編集します。

- ① ツールバーの【項目編集開始】アイコンをクリックしてください。

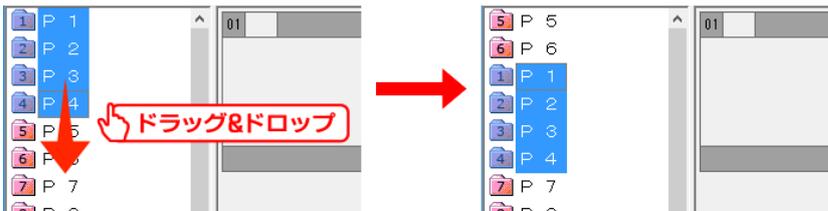
項目編集モードになり、フォルダアイコンが赤色に変わります。



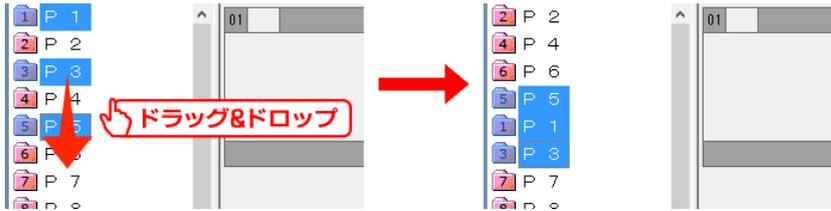
- ② 項目のドラッグ&ドロップで並び順を変更することができます。



また、【Shift】キーを押下して複数選択した項目もドラッグ&ドロップで並び順を変更することができます。



また、【Ctrl】キーを押下して複数選択した項目もドラッグ&ドロップで並び順を変更することができます。
【Ctrl】キーで選択した順番でドラッグ先に並びます。



- ③ 項目編集後、ツールバーの  【保存】アイコンをクリックしてください。
編集した内容が保存されて、項目編集モードが終了します。

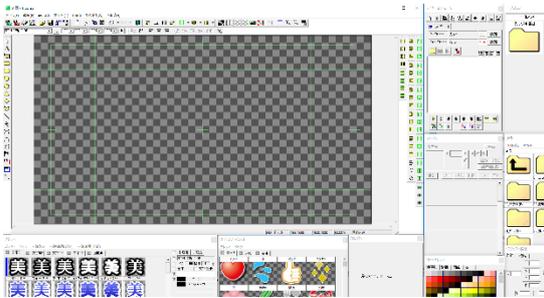
3.8. テロップを作成する

テロップを作成します。【スケジュール登録ソフト】から【作画ソフト】を起動してテロップを作成することができます。

- ① プレイリストまたは素材集上で右クリックして、ショートカットメニューから【新規作画】を選択してください。プレイリストに直接テロップを作成する場合は確認ダイアログが表示されます。



プレイリストまたは素材集に新しく空のテロップが作成されると同時に、【作画ソフト】が起動してテロップを作成することができます。詳しいテロップの作成方法は、【作画ソフトマニュアル】を参照してください。



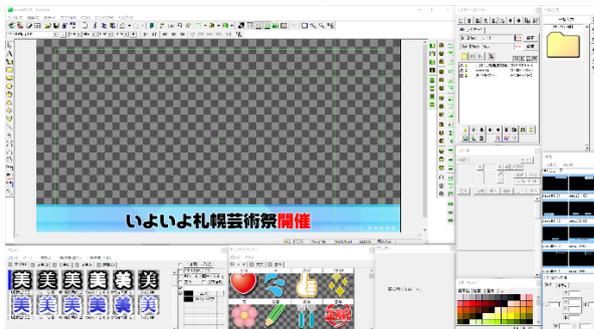
3.9. テロップを編集する

テロップを編集します。スケジュール登録ソフトから【作画ソフト】を起動してテロップを編集することができます。

- ① プレイリストまたは素材集の中から編集したいテロップを右クリックして、メニューから【作画編集】を選択してください。



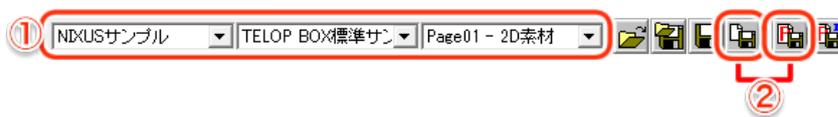
【作画ソフト】が起動してテロップを編集することができます。



- ② 【作画ソフト】で作成／編集したテロップを保存します。【作画ソフト】の【スケジュール】ツールを使用してテロップを保存することができます。下記ツールバーが表示されていない場合は、【表示】メニュー>【ツールバー】>【スケジュール】を選択して表示してください。  上書き保存ボタンをクリックします。



上書きで保存ではない場合、保存場所を指定し、  【素材をプレイリストに追加保存】ボタン、または  【素材を追加保存】ボタンをクリックします。



詳しくは、【作画ソフトマニュアル】を参照してください。

3.10. 素材集のテロップをプレイリストに追加する

素材集に作成したテロップをプレイリストに追加します。

- ① 素材集にあるテロップを選択してプレイリストにドラッグ&ドロップしてください。



確認ダイアログが表示されます。

- ② 確認ダイアログで【はい】をクリックすると、テロップがプレイリストに追加されます。



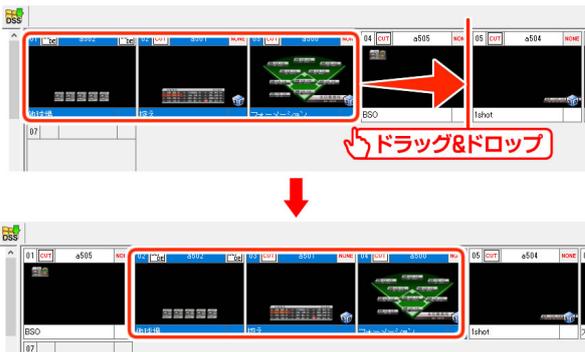
3.11. テロップを並び替える

プレイリストのテロップはドラッグ&ドロップで自由に並び替えることができます。

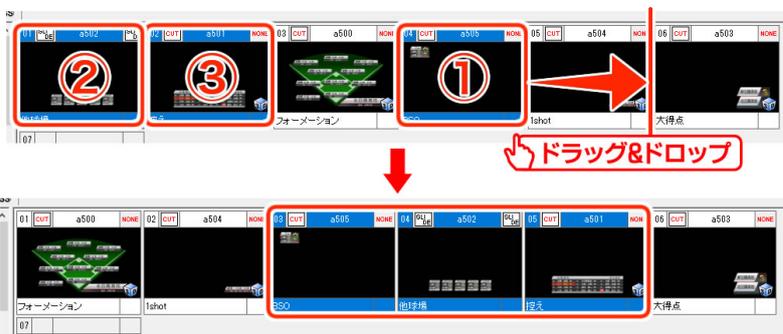
- ① 任意のテロップをドラッグ&ドロップで移動することができます。



② 複数選択したテロップもドラッグ&ドロップで移動することができます。

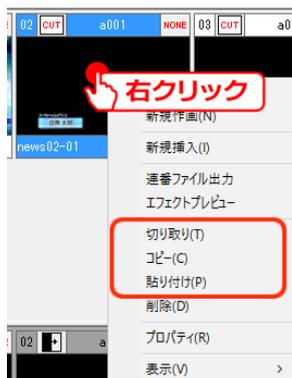


③ 【Ctrl】キーを押下して複数選択したテロップもドラッグ&ドロップで移動することができます。【Ctrl】キーで選択した順番でドラッグ先に並びます。



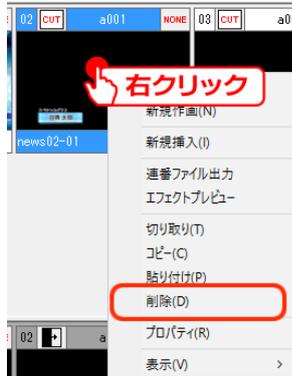
3.12. テロップをカット/コピー/ペーストする

テロップを右クリックして、ショートカットメニューからカット/コピー/ペーストすることができます。または、【Ctrl】キー+X/C/Vのショートカットでも可能です。



3.13. テロップを削除する

テロップを選択してショートカットメニューから削除することができます。
または、【Delete】キーを押下しても削除できます。



プレイリストのテロップは、削除すると素材集に移動します(プレイリストから素材集へドラッグ&ドロップする操作と同じです)。

ただし、素材集のテロップを削除する場合は、テロップデータが完全に削除されます。この操作は取り消しできませんので注意してください。

3.14. テロップのサムネイルサイズを変更する

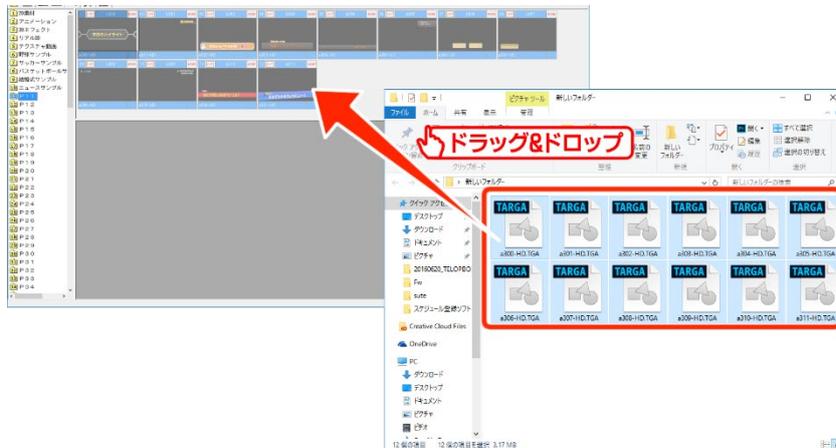
テロップのサムネイルサイズを変更することができます。プレイリストと素材集それぞれ個別にサムネイルサイズを指定することができます。

- ① プレイリストまたは素材集のテロップを右クリックして、ショートカットメニューから【表示】>【画像サイズ】を選択します。サムネイルサイズは【極小/小/中/大/特大】の5段階から選択できます。見やすい大きさを選択してください。



3.15. 画像ファイルの読み込み

エクスプローラ上で読み込みたい静止画ファイルを選択して、スケジュール登録画面のプレイリスト、または素材集にドラッグ&ドロップしてください。静止画ファイルがテロップとして登録されます。



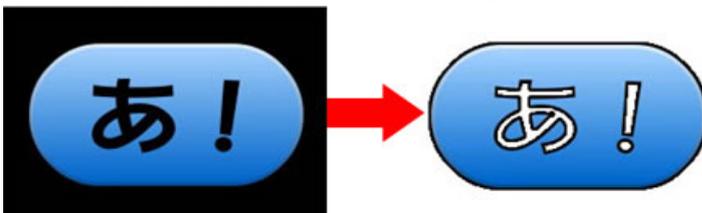
3.15.1. 対応ファイル

以下の形式の静止画ファイルは、1枚のテロップとして読み込むことができます。

3.15.1.1. ファイル形式

- Targa ファイル(*.TGA, *.VDA, *.ICB, *.VST)
- BMP ファイル(*.BMP, *.RLE, *.DIB)
- JPEG ファイル(*.JPG, *.JPEG, *.JPE)
- PICT ファイル(*.PCT, *.PICT)
- PSD ファイル(*.PSD, *.PDD)
- TIFF ファイル(*.TIF, *.TIFF)
- GIF ファイル(*.GIF)
- PNG ファイル(*.PNG)
- JPEG2000 ファイル(*.JPF, *.JPX, *.JP2, *.JPC)
- DSO ファイル(.dso)

32bit の Targa ファイル以外は黒味部分をカットし、キーを作成します。このとき、エッジやシャドウの設定がある場合は自動的に作成します。設定値は設定ファイルによって変更可能です。



3.15.1.2. 画像サイズ

- 7680×4320pixel
- 3840×2160pixel
- 1920×1080 pixel
- 854×480pixel
- 720×486 pixel
- 720×480 pixel
- 640×486 pixel
- 640×480 pixel
- 646×486 pixel

3.16. エフェクトの設定

エフェクトの設定は、【作画ソフト】/【スケジュール登録ソフト】/【画像登録ソフト】上で行うことができます。【作画ソフト】/【画像登録ソフト】でエフェクト設定をした場合は、改めて設定する必要はありません。エフェクトは IN エフェクトと OUT エフェクトの 2 つ設定することができます。IN エフェクトはテロップが現れる時に適用され、OUT エフェクトはテロップが消える時に適用されます。

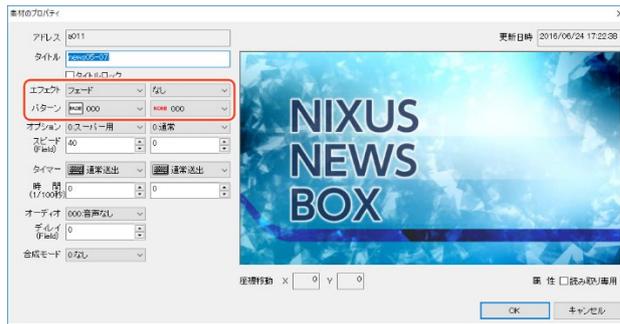
3.16.1. プロパティから設定する

テロップのプロパティからエフェクトを設定することができます。

- ① エフェクトを設定したいテロップを右クリックして、ショートカットメニューから【プロパティ】を選択してください。



② エフェクトやパターンを選択します。



左が IN エフェクト、右が OUT エフェクトの設定です。

INエフェクト **OUTエフェクト**



③【OK】ボタンをクリックしてください。



テロップにエフェクトが設定されます。

3.16.2. ショートカットメニューから設定する

テロップのエフェクトアイコンを右クリックして、ショートカットメニューからエフェクトを設定することができます。IN エフェクトと OUT エフェクトを設定できます。

INエフェクト OUTエフェクト



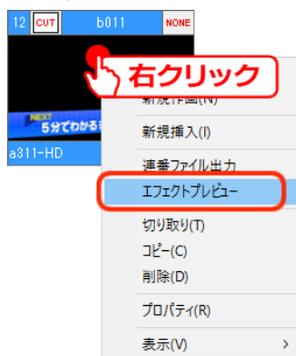
エフェクトを設定したいテロップのエフェクトアイコンを右クリックして、ショートカットメニューからエフェクトの種類と方向、速度を設定してください。



テロップにエフェクトが設定されます。

3.17. テロップをプレビューする

① プレビューしたいテロップを右クリックして、ショートカットメニューから【エフェクトプレビュー】を選択してください。



② 【TAKE】をクリックすると、テロップが再生されます。また、キーボードの【スペース】キーを押下することで同様に確認ができます。



3.18. テロップの書き出し

作成したテロップは動画や静止画で保存することができます。

3.18.1. ドラッグ&ドロップで書き出す

テロップをドラッグ&ドロップで Targa ファイルに書き出します。テロップを 1 枚だけ書き出す場合に便利です。

テロップを【Ctrl】キーを押下しながらエクスプローラ上にドラッグ&ドロップしてください。エクスプローラ上に Targa ファイルで書き出されます。



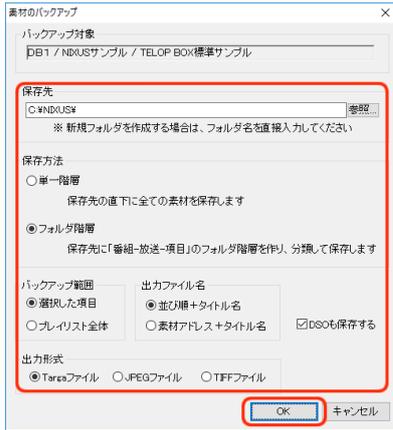
3.18.2. 素材のバックアップを利用して書き出す

素材のバックアップ機能を利用してテロップを画像ファイルとして書き出します。

① 【ファイル】メニューから【素材のバックアップ】を選択してください。



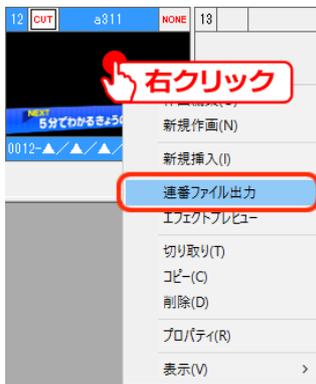
② 保存時のオプションを指定して【OK】ボタンをクリックしてください。指定した設定でファイルが書き出されます。同名のファイルは自動的に上書きされますので注意してください。



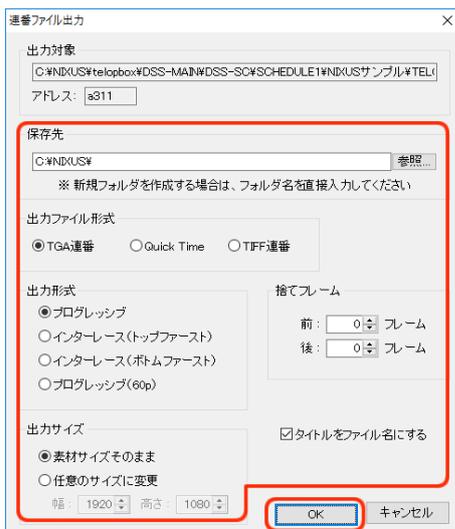
3.18.3. 連番ファイルで出力する

テロップを連番ファイルか QuickTime 形式の動画で出力することができます。

① 出力したいテロップを右クリックして、ショートカットメニューから【連番ファイル出力】を選択してください。



② 出力時のオプションを指定して【OK】ボタンをクリックしてください。指定した設定でファイルが書き出されます。



4. 改訂履歴

| 版数 | 作成日 | 改訂内容 |
|-------|---------|-------|
| 1.0 版 | 2017/09 | ・初版発行 |

NIXUS
passion for innovation

日興通信株式会社
(C)2017,NIXUS Nikko Telecommunications Co., LTD.

NIXUS は日興通信株式会社の登録商標です。
NDI®は、米国 NewTek 社の登録商標です。